

ระบบซื้อขายเสื้อผ้าออนไลน์

ธดาพร ทองคีน้อย

สุรพัศ พรหมดีมา

เพื่อความสมบูรณ์แห่งปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต (วิทยาการคอมพิวเตอร์)
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ ภาควิชาวิทยาศาสตร์ประยุกต์
คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์

พ.ศ. 2567

ลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์

ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์

เรื่อง ระบบซื้อขายเสื้อผ้าออนไลน์

นามผู้จัดทำโครงการ ธดาพร ทองดีน้อย

สุรพัศ พรหมดีมา

ได้พิจารณาเห็นสมควรรับเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาด้านเอกเทศด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์

ตามหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต (สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์)

ของมหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์

ลงชื่อ.....อาจารย์ที่ปรึกษา

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดนุวัศ อีสรานนทกุล)

วันที่..... เดือน..... พ.ศ.....

ลงชื่อ.....กรรมการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ชยันต์ นันทวงศ์)

วันที่..... เดือน..... พ.ศ.....

ลงชื่อ.....กรรมการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ เอกสิทธิ์ สิริสมาน)

วันที่..... เดือน..... พ.ศ.....

ลงชื่อ.....

(อาจารย์คณินณัฐ โชติพรสีมา)

หัวหน้าสาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ

วันที่..... เดือน..... พ.ศ.....

กิตติกรรมประกาศ

การพัฒนาเว็บไซต์ซื้อขายเสื้อผ้าออนไลน์นี้สำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยความเรียบร้อยสมบูรณ์ ผู้จัดทำขอกราบขอบพระคุณสำหรับผู้ที่มีความช่วยเหลือในด้านต่าง ๆ สำหรับในการดำเนินโครงการในครั้งนี้ ที่ทำให้ผู้จัดทำดำเนินโครงการสำเร็จลุล่วงไปด้วยดี

ขอกราบขอบพระคุณอาจารย์ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดนุวัศ อีสรานนทกุล อาจารย์ที่ปรึกษาโครงการผู้ให้คำแนะนำ ควบคุมติดตามการทำงานให้ความรู้และชี้แนะแนวทางที่เป็นประโยชน์ในการทำโครงการนี้ให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น

ขอกราบขอบพระคุณบิดามารดา อาจารย์ทุกท่านและเพื่อนๆ ที่เป็นกำลังใจ รวมไปถึงญาติพี่น้องที่มีส่วนเกี่ยวข้องและให้การสนับสนุนเป็นอย่างดีมาโดยตลอด ทำให้การค้นคว้าสำเร็จลุล่วงไปด้วยดี คุณค่าและประโยชน์อันพึงมีจากการศึกษาค้นคว้าฉบับนี้ ผู้ศึกษาค้นคว้าขออุทิศเพื่อบูชาพระคุณ บิดามารดา อาจารย์ และผู้มีพระคุณทุกท่าน

ธดาทร ทองดีน้อย

สุรพัศ พรหมดีมา

บทคัดย่อ

ในปัจจุบันกิจการ การขายเสื้อผ้ามีอย่างมากมายและหลากหลายทั้งหน้าร้าน ตัวแทนจำหน่าย ไปจนถึงตามตลาดทั่วไป แต่เนื่องจากในสถานการณ์ปัจจุบันได้มี ปัญหาทางด้านเศรษฐกิจ การระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา 2019 (COVID-19) ทำให้พฤติกรรมในการซื้อสินค้าของผู้บริโภคเปลี่ยนแปลงไปจากเดิม การที่จะเดินทางไปซื้อสินค้าภายนอกเป็นไปได้ยากขึ้น ส่งผลกระทบให้ร้านค้าหลายแห่งประสบปัญหาในการขายสินค้าของตน เพื่อที่จะทำให้ผู้ขายดำเนินกิจการต่อไปได้ผู้ขายนั้นต้องปรับเปลี่ยนการขายสินค้าของตนให้มีความสอดคล้องกับความต้องการซื้อของผู้บริโภค

ทางผู้จัดทำจึงจัดทำระบบซื้อขายเสื้อผ้าออนไลน์ สำหรับผู้ขายที่ยังไม่มีช่องทางการขายสินค้าของตนผ่านช่องทางเว็บไซต์ เพื่อให้เกิดความสะดวกในการขายสินค้าและเพิ่มช่องทางการแข่งขันทางธุรกิจของผู้ขายอีกด้วย

จากการศึกษาและพัฒนาระบบซื้อขายเสื้อผ้าออนไลน์ ด้านการออกแบบเว็บไซต์ให้มีความสวยงาม ใช้งานง่าย ซึ่งการทดสอบระบบแสดงให้เห็นว่าเว็บไซต์สามารถทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ ผู้ใช้สามารถสมัครสมาชิก รวมทั้งทำการเลือกซื้อสินค้าของทางร้าน และแจ้งชำระได้ ผู้ดูแลระบบสามารถจัดการข้อมูลสินค้าและจัดการคำสั่งซื้อได้ ดังที่ผู้จัดทำโครงงานตั้งเป้าหมายไว้

สารบัญ

	หน้า
กิตติกรรมประกาศ	ก
บทคัดย่อ	ข
สารบัญ	ค
สารบัญตาราง	จ
สารบัญภาพ	ฉ
บทที่ 1 บทนำ	
ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา	1
วัตถุประสงค์	2
ขอบเขตของการดำเนินงาน	2
ขั้นตอนการดำเนินงาน	3
เทคโนโลยีที่ใช้ในการดำเนินการ	3
ประโยชน์ที่ได้รับ	3
แผนการดำเนินโครงการ	4
บทที่ 2 ทฤษฎีและเอกสารที่เกี่ยวข้อง	
HTML	5
MySQL Server	6
PHP	7
Visual Studio Code	8
phpMyAdmin	9
Laravel Framework	10
Xampp	11
Web application	12
CSS	13
ภาษา JavaScript	13
jQuery	14

สารบัญ(ต่อ)

	หน้า
งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	15
บทที่ 3 วิธีดำเนินการนิพนธ์	
การวิเคราะห์ความต้องการของระบบ	18
การออกแบบระบบ	18
เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาระบบ	19
การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	20
Functional Decomposition Diagram	20
Context Diagram	21
Data Flow Diagram	22
ER Diagram	30
Data Dictionary	31
การออกแบบ GUI (Graphical User Interface)	38
บทที่ 4 การติดตั้งและการใช้งาน	
ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม Visual Studio Code	56
ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม XAMPP	60
การใช้งานเว็บไซต์	63
บทที่ 5 บทสรุปและข้อเสนอแนะ	
บทสรุป	76
ประโยชน์ที่ได้รับจากการศึกษาเอกเทศ	77
ข้อเสนอแนะ	77
บรรณานุกรม	78
ภาคผนวก	80

สารบัญตาราง

	หน้า
บทที่ 3 วิธีดำเนินการเนินงาน	
ตารางที่ 3.1 users (ผู้ใช้)	31
ตารางที่ 3.2 addresses (ที่อยู่)	32
ตารางที่ 3.3 DB_addresses (ข้อมูลที่อยู่)	33
ตารางที่ 3.4 orders (คำสั่งซื้อ)	33
ตารางที่ 3.5 orders_details (รายละเอียดคำสั่งซื้อ)	34
ตารางที่ 3.6 orders_addresses (รายละเอียดที่อยู่คำสั่งซื้อ)	35
ตารางที่ 3.7 orders_payments (คำสั่งซื้อรายละเอียดการชำระเงิน)	35
ตารางที่ 3.8 products (สินค้า)	36
ตารางที่ 3.9 product_details (รายละเอียดสินค้า)	36
ตารางที่ 3.10 product_types (ประเภทสินค้า)	36
ตารางที่ 3.11 product_sizes (ขนาดสินค้า)	37
ตารางที่ 3.12 product_colors (สีสินค้า)	37
ตารางที่ 3.13 qr_payments(คิวอาร์โค้ด)	37

สารบัญภาพ

	หน้า
บทที่ 2 ทฤษฎีและเอกสารที่เกี่ยวข้อง	
ภาพที่ 2.1 HTML	5
ภาพที่ 2.2 MySQL Server	6
ภาพที่ 2.3 PHP	7
ภาพที่ 2.4 Visual Studio Code	8
ภาพที่ 2.5 phpMyAdmin	9
ภาพที่ 2.6 Laravel	10
ภาพที่ 2.7 Xampp	11
ภาพที่ 2.8 Web Application	12
ภาพที่ 2.9 CSS	13
ภาพที่ 2.10 JavaScript	13
ภาพที่ 2.11 jQuery	14
บทที่ 3 วิธีการดำเนินงาน	
ภาพที่ 3.1 Functional Decomposition Diagram	20
ภาพที่ 3.2 Context Diagram	21
ภาพที่ 3.3 Data Flow Diagram Level 0 ระบบซื้อขายเสื้อออนไลน์	22
ภาพที่ 3.4 Data Flow Diagram Level 1 ของ Process สมัครสมาชิก	23
ภาพที่ 3.5 Data Flow Diagram Level 1 ของ Process การเข้าสู่ระบบ	24
ภาพที่ 3.6 Data Flow Diagram Level 1 ของ Process จัดการข้อมูลผู้ใช้	25
ภาพที่ 3.7 Data Flow Diagram Level 1 ของ Process ค้นหาสินค้า	26
ภาพที่ 3.8 Data Flow Diagram Level 1 ของ Process ซื้อสินค้า	27
ภาพที่ 3.9 Data Flow Diagram Level 1 ของ Process จัดการคำสั่งซื้อ	28
ภาพที่ 3.10 Data Flow Diagram Level 1 ของ Process จัดกาสินค้า	29
ภาพที่ 3.11 ER Diagram	30
ภาพที่ 3.12 หน้าหลักของผู้ใช้	38
ภาพที่ 3.13 ผู้ใช้เลือกรายละเอียดสินค้า	39

สารบัญภาพ(ต่อ)

	หน้า
ภาพที่ 3.14 ตระกร้าผู้ใช้	39
ภาพที่ 3.15 ผู้ใช้เลือกที่อยู่ชำระเงิน	40
ภาพที่ 3.16 หน้าประวัติการสั่งซื้อ	41
ภาพที่ 3.17 หน้าดูรายละเอียดคำสั่งซื้อ	41
ภาพที่ 3.18 หน้าตั้งค่าโปรไฟล์และที่อยู่	42
ภาพที่ 3.19 หน้าผู้ใช้เพิ่มที่อยู่	43
ภาพที่ 3.20 หน้าผู้ใช้แก้ไขที่อยู่	43
ภาพที่ 3.21 หน้าตรวจสอบคำสั่งซื้อ	44
ภาพที่ 3.22 ผู้ดูแลระบบตรวจสอบคำสั่งซื้อ	45
ภาพที่ 3.23 ผู้ดูแลระบบจัดการสินค้า	46
ภาพที่ 3.24 ผู้ดูแลระบบเพิ่มสินค้า	46
ภาพที่ 3.25 ผู้ดูแลระบบแก้ไขสินค้า	47
ภาพที่ 3.26 ผู้ดูแลระบบจัดการรายละเอียดตัวเลือกสินค้า	47
ภาพที่ 3.27 ผู้ดูแลระบบเพิ่มตัวเลือกสินค้า	48
ภาพที่ 3.28 ผู้ดูแลระบบแก้ไขตัวเลือกสินค้า	48
ภาพที่ 3.29 ผู้ดูแลระบบจัดการประเภทสินค้า	49
ภาพที่ 3.30 ผู้ดูแลระบบเพิ่มประเภทสินค้า	49
ภาพที่ 3.31 ผู้ดูแลระบบแก้ไขประเภทสินค้า	50
ภาพที่ 3.32 ผู้ดูแลระบบขนาดสินค้า	50
ภาพที่ 3.33 ผู้ดูแลระบบเพิ่มขนาดสินค้า	51
ภาพที่ 3.34 ผู้ดูแลระบบแก้ไขขนาดสินค้า	51
ภาพที่ 3.35 ผู้ดูแลระบบจัดการสีสินค้า	52
ภาพที่ 3.36 ผู้ดูแลระบบเพิ่มสีสินค้า	52
ภาพที่ 3.37 ผู้ดูแลระบบแก้ไขสีสินค้า	53
ภาพที่ 3.38 ผู้ดูแลระบบจัดการคิวอาร์โค้ดชำระเงิน	53
ภาพที่ 3.39 ผู้ดูแลระบบเพิ่มไฟล์รูปคิวอาร์โค้ด	54

สารบัญภาพ(ต่อ)

	หน้า
ภาพที่ 3.40 ผู้ดูแลรายการสรุปยอด	54
ภาพที่ 3.41 ผู้ดูแลรายการสินค้าขายดี	55
บทที่ 4 การติดตั้งและการใช้งาน	
ภาพที่ 4.1 icon setup VSCodeUserSetup-x64-1.80.0	56
ภาพที่ 4.2 ภาพหน้าจอแสดงการติดตั้งโปรแกรม Visual Studio Code Version 1.80.0	57
ภาพที่ 4.3 ภาพหน้าจอแสดงรายละเอียดการติดตั้ง Visual Studio Code Version 1.80.0	57
ภาพที่ 4.4 ภาพหน้าจอแสดงความพร้อมในการติดตั้ง Visual Studio Code Version 1.80.0	58
ภาพที่ 4.5 ภาพหน้าจอแสดงการติดตั้งโปรแกรม Visual Studio Code Version 1.80.0	58
ภาพที่ 4.6 ภาพหน้าจอแสดงการติดตั้งโปรแกรม Visual Studio Code Version 1.80.0	59
ภาพที่ 4.7 icon setup xampp-windows-x64-8.2.4-0vs16-install	60
ภาพที่ 4.8 ภาพหน้าจอแสดงการเริ่มติดตั้ง Xampp V8.2.4	60
ภาพที่ 4.9 ภาพหน้าจอแสดงรายละเอียดเงื่อนไขในการติดตั้ง Xampp V8.2.4	61
ภาพที่ 4.10 ภาพหน้าจอแสดงตำแหน่งการติดตั้ง Xampp V8.2.4	61
ภาพที่ 4.11 ภาพหน้าจอแสดงการติดตั้ง Xampp V8.2.4	62
ภาพที่ 4.12 ภาพหน้าจอแสดงเมื่อติดตั้งโปรแกรม Xampp V8.2.4 สำเร็จ	62
ภาพที่ 4.13 ภาพหน้าจอแสดงหน้าล็อกอินเข้าสู่ระบบ	63
ภาพที่ 4.14 ภาพหน้าจอแสดงหน้าสมัครสมาชิกเพื่อใช้ในการเข้าสู่ระบบ	64
ภาพที่ 4.15 ภาพหน้าจอแสดงหน้าจอหลักของผู้ใช้เมื่อเข้าสู่ระบบมาแล้ว	64
ภาพที่ 4.16 ภาพหน้าจอแสดงรายละเอียดโปรไฟล์ผู้ใช้	65
ภาพที่ 4.17 ภาพหน้าจอแสดงรายละเอียดการเพิ่มที่อยู่ของผู้ใช้	65
ภาพที่ 4.18 ภาพหน้าจอแสดงโปรไฟล์ผู้ใช้เมื่อเพิ่มที่อยู่	66
ภาพที่ 4.19 ภาพหน้าจอแสดงรายละเอียดหน้าหลักผู้ใช้เมื่อเลือกสินค้า	66
ภาพที่ 4.20 ภาพหน้าจอแสดงรายละเอียดตะกร้าของผู้ใช้	67
ภาพที่ 4.21 ภาพหน้าจอแสดงการเลือกที่อยู่และชำระเงิน	67
ภาพที่ 4.22 ภาพหน้าจอแสดงรายการคำสั่งซื้อสำเร็จ	68
ภาพที่ 4.23 ภาพหน้าจอล็อกอินเข้าสู่ระบบของผู้ดูแล	69

สารบัญภาพ(ต่อ)

	หน้า
ภาพที่ 4.24 ภาพหน้าจอหลักของผู้ดูแลหลังจากเข้าสู่ระบบ	69
ภาพที่ 4.25 ภาพหน้าจอแสดงรายละเอียดคำสั่งซื้อของผู้ใช้	70
ภาพที่ 4.26 ภาพหน้าจอแสดงรายการสินค้า	70
ภาพที่ 4.27 ภาพหน้าจอแสดงตัวเลือกสินค้า	71
ภาพที่ 4.28 ภาพหน้าจอแสดงประเภทสินค้า	71
ภาพที่ 4.29 ภาพหน้าจอแสดงสีสินค้า	72
ภาพที่ 4.30 ภาพหน้าจอแสดงคิวอาร์โค้ดชำระเงิน	72
ภาพที่ 4.31 ภาพหน้าจอแสดงรายการคำสั่งซื้อสำเร็จ	73
ภาพที่ 4.32 ภาพหน้าจอแสดงรายละเอียดคำสั่งซื้อสำเร็จ	73
ภาพที่ 4.33 ภาพหน้าจอแสดงรายการคำสั่งซื้อถูกยกเลิก	74
ภาพที่ 4.34 ภาพหน้าจอแสดงรายละเอียดคำสั่งซื้อสำเร็จ	74
ภาพที่ 4.35 ภาพหน้าจอแสดงยอดขายสินค้า	75
ภาพที่ 4.36 ภาพหน้าจอแสดงสินค้าขายดี	75

บทที่ 1

บทนำ

1.1. ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

เนื่องจากในปี 2566 อุตสาหกรรมเสื้อผ้าจะต้องพบปัญหาหลักที่หลากหลาย อย่างการด้านทานภาวะเงินเฟ้อ ความตึงเครียดต่อสงคราม จนไปถึงการระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา 2019 (COVID-19) ที่ยังคงดำเนินอยู่ ส่งผลให้พฤติกรรมของผู้บริโภคได้มีการเปลี่ยนแปลงไปจากเดิม การเดินทางออกไปซื้อ-ขายสินค้าภายนอกเป็นไปได้ยาก ทำให้ธุรกิจหลายอย่างดำเนินไปอย่างยากลำบาก รวมทั้งธุรกิจค้าขายเสื้อผ้าที่ได้ชะลอตัวลง ร้านค้าหลายแห่งถูกสภาพเศรษฐกิจบังคับให้ปิดกิจการหน้าร้านลง ด้วยเหตุนี้ผู้ขายจึงต้องหาช่องทางการขายสินค้าของตนมากขึ้น ซึ่งในขณะนั้นการขายสินค้าออนไลน์เริ่มเป็นที่นิยม ผู้ขายส่วนใหญ่ได้เริ่มเปลี่ยนรูปแบบการขายด้วยกลยุทธ์การตลาดดิจิทัลที่เข้าถึงผู้บริโภคโดยตรง เพื่อป้องกันไม่ให้อร้านชะลอตัวและเพิ่มโอกาสในการเติบโตของร้านที่มากยิ่งขึ้น

เมื่อทางร้านของผู้ขายไม่มีช่องทางสำหรับการซื้อ-ขายแบบออนไลน์ ทำให้ผู้บริโภคต้องมาดูสินค้าด้วยตนเองที่หน้าร้านจัดจำหน่ายเท่านั้น ในกรณีที่ผู้บริโภคต้องการที่จะซื้อสินค้าจากทางร้านแต่ผู้บริโภคอยู่ห่างไกลจากร้านจัดจำหน่ายมากหรือเวลาเลือกสินค้าที่มีอยู่อย่างจำกัด อีกทั้งในสถานการณ์ปัจจุบันนี้ทำให้การซื้อขายเป็นไปได้อย่างยากลำบาก ส่งผลให้การเพิ่มช่องทางการซื้อ-ขายสินค้าเป็นสิ่งที่สะดวกมากยิ่งขึ้นสำหรับตัวผู้บริโภคและผู้ขายอีกด้วย ดังนั้นการที่ผู้ขายมีช่องทางสำหรับขายสินค้าผ่านช่องทางออนไลน์สามารถทำให้ทั้งสองฝ่ายสามารถซื้อ-ขายสินค้าได้ 24 ชั่วโมงถือเป็นการขจัดปัญหาได้อย่างตรงจุดและเพิ่มช่องทางการตลาดให้กับทางร้านอีกด้วย

ด้วยเหตุนี้ผู้จัดทำจึงมีแนวคิดในการพัฒนาระบบซื้อขายเสื้อผ้า โดยประยุกต์ใช้เทคโนโลยี Laravel ในการทำเว็บไซต์สำหรับร้านขายเสื้อผ้า ซึ่งระบบที่คณะผู้จัดทำพัฒนานั้น เป็นอีกหนึ่งทางเลือกสำหรับผู้ขายและผู้บริโภค เพื่อที่จะสามารถทำการซื้อขายสินค้าผ่านหน้าเว็บไซต์ของทางร้านแบบออนไลน์ได้อย่างสะดวกมากยิ่งขึ้น อีกทั้งการเพิ่มยอดขายรวมไปถึงโอกาสในการเติบโตของร้าน และเพิ่มความสะดวกสบายในการเลือกซื้อสินค้าของผู้ซื้อ

1.2. วัตถุประสงค์

- เพื่อพัฒนา ระบบซื้อขายเสื้อผ้าออนไลน์
- เพื่อพัฒนา ออกแบบฐานข้อมูลสำหรับแอปพลิเคชัน
- เพื่ออำนวยความสะดวกในการซื้อสินค้าให้แก่ลูกค้า

1.3. ขอบเขตของการดำเนินงาน

1.3.1 เป็นระบบซื้อขายเสื้อผ้าบนเว็บไซต์

1.3.2 รูปแบบการทำงานแบ่งเป็น 2 กลุ่ม ตามสถานการณ์ โดยมีผู้ซื้อและผู้ดูแลระบบ

1.3.2.1 ผู้ซื้อ

- 1.3.2.1.1 สมัครสมาชิกโดยใช้อีเมลและรหัสผ่าน
- 1.3.2.1.2 เข้าสู่ระบบโดยใช้บัญชีที่สมัคร
- 1.3.2.1.3 จัดการข้อมูลส่วนตัวได้
- 1.3.2.1.4 ดูรายการร้านค้าได้
- 1.3.2.1.5 สั่งซื้อสินค้าที่ต้องการได้
- 1.3.2.1.6 สามารถชำระเงินผ่านทาง QR code ของทางร้านได้
- 1.3.2.1.7 แจ้งชำระเงินได้
- 1.3.2.1.8 เรียกดูข้อมูลการทำรายการสั่งซื้อย้อนหลังได้

1.3.2.2 ผู้ดูแลระบบ

- 1.3.2.2.1 เข้าสู่ระบบโดยใช้บัญชีเฉพาะของผู้ดูแลระบบ
- 1.3.2.2.2 จัดการคำสั่งซื้อ
- 1.3.2.2.3 จัดการสินค้า
- 1.3.2.2.4 จัดการข้อมูลสินค้า
- 1.3.2.2.5 จัดการวิธีการชำระเงิน
- 1.3.2.2.6 ตรวจสอบคำสั่งซื้อ
- 1.3.2.2.7 สรุปยอด

1.4 ขั้นตอนการดำเนินงาน

- 1.4.1 ศึกษาข้อมูลและรวบรวมข้อมูล
- 1.4.2 ศึกษาหลักการทำงานของระบบ
- 1.4.3 วิเคราะห์ระบบ
- 1.4.4 ออกแบบหน้าตาระบบ
- 1.4.5 พัฒนาระบบ
- 1.4.6 ทำการทดสอบระบบเบื้องต้น
- 1.4.7 ประเมินผลการทำงาน และจัดทำเอกสารคู่มือ

1.5 เทคโนโลยีที่ใช้ในการดำเนินการ

1. Hardware

- 1.1 เครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการพัฒนาเว็บไซต์
 - 1.1.1 หน่วยประมวลผล intel core i5-9300hf 2.49 GHz
 - 1.1.2 หน่วยความจำหลัก RAM 16 GB
 - 1.1.3 หน่วยความจำสำรอง SSD 500 GB

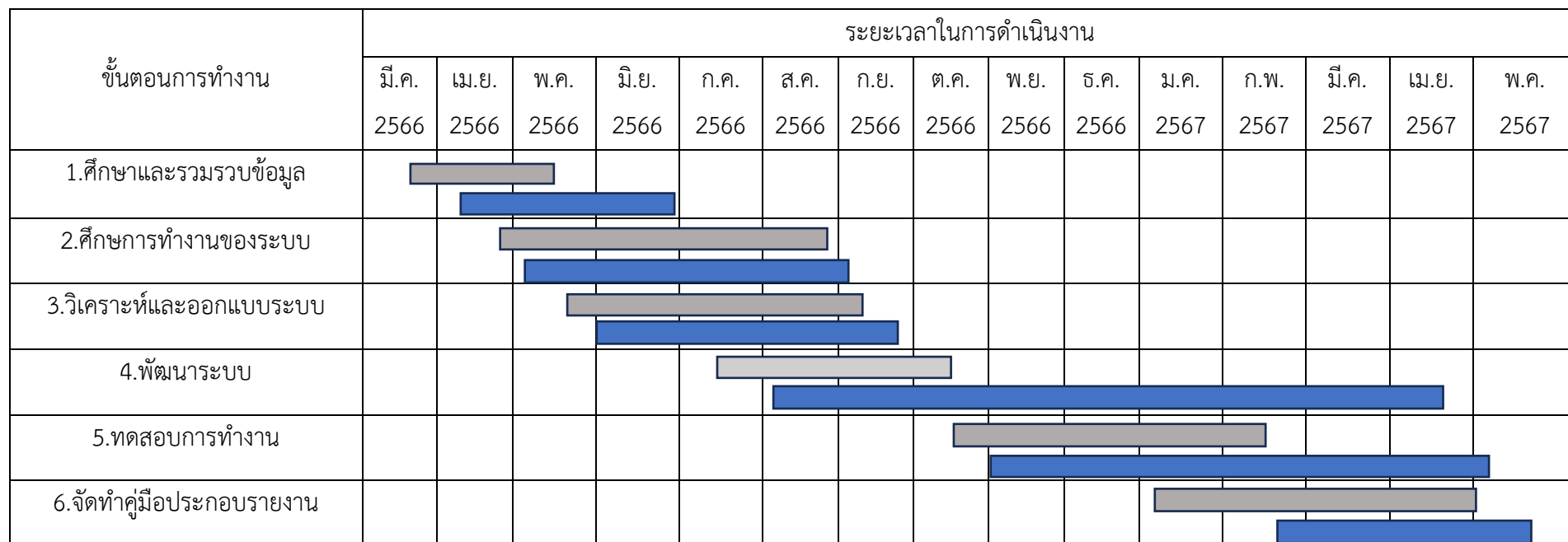
2. Software

- 2.1 ใช้ภาษา PHP Version 8.2.12 ในการพัฒนาระบบ
- 2.2 ใช้โปรแกรม VS Code Version 1.80.0 ในการพัฒนาระบบ
- 2.3 ใช้ MySQL Version 10.4.32 ในการจัดฐานข้อมูล
- 2.4 ใช้ Laravel Framework Version 10 ในการพัฒนารับ

1.6 ประโยชน์ที่ได้รับ

- 1. เพิ่มช่องทางการตลาดให้กับร้านค้า
- 2. เพิ่มทางเรื่องให้และอำนวยความสะดวกกับลูกค้าในการเลือกซื้อสินค้า
- 3. ระบบสามารถจัดการสินค้าได้อย่างมีประสิทธิภาพและเป็นระเบียบมากยิ่งขึ้น
- 4. ช่วยเพิ่มรายได้และทางเลือกให้กับร้านค้าหลายๆร้านได้ทำการเลือกขาย ในแบบออนไลน์และมีหน้าร้าน

ตารางที่ 1.1 แผนการดำเนินงานโครงการ



หมายเหตุ

- ระยะเวลาที่กำหนด
- ระยะเวลาดำเนินการจริง

บทที่ 2

ทฤษฎีและเอกสารที่เกี่ยวข้อง

ในการจัดทำโครงการระบบซื้อขายเสื้อผ้าออนไลน์ ผู้จัดทำได้ทำการศึกษาค้นคว้าทฤษฎีและเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้องกับระบบซื้อขายเสื้อผ้าออนไลน์ รวมทั้งแนวคิด และเทคโนโลยีต่างๆ เพื่อให้เว็บแอปพลิเคชันตอบโจทย์ผู้ที่มาใช้บริการมากที่สุด

2.1 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.2 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

2.1 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1.1 HTML



ภาพที่ 2.1 HTML

เป็นภาษาหลักที่ใช้ในการเขียนเว็บไซต์โดยใช้ Tag ในการกำหนดการแสดงผล HTML ย่อมาจากคำว่า Hypertext Markup Language โดย Hypertext หมายถึงข้อความที่เชื่อมต่อกันผ่านลิงค์ (Hyperlink) Markup Language หมายถึงภาษาที่ใช้ Tag ในการกำหนดแสดงผลสิ่งต่างๆ ที่แสดงอยู่บนเว็บเพจ ดังนั้น HTML จึงหมายถึงภาษาที่ใช้ Tag ในการกำหนดการแสดงผลเว็บเพจที่ต่างก็เชื่อมถึงกันใน Hyperspace ผ่าน Hyperlink และนำมาใช้ร่วมกับภาษา PHP โดยใช้ Tag ภาษา html เข้ามาร่วมเนื่องจากเป็น Tag ที่คนส่วนใหญ่นิยมใช้และเข้าใจได้ง่าย สามารถปรับใช้ร่วมได้อย่างหลากหลาย [2]

2.1.2 MySQL Server



ภาพที่ 2.2 MySQL Server

MySQL คือ open source ถูกคิดค้นโดย MySQL AB ในสวีเดน และต่อมาถูก takeover โดย sun Microsystems ในปี 2008 และก็ควบรวมกับ Oracle ในปี 2010 มี Function การทำงานแบบ relation database management system (RDBMS) โดยอาศัย Structured Query Language (SQL) เป็นภาษาในสื่อสาร โดย MySQL นี้สามารถรันได้ทั้งบน Linux, UNIX และ Windows ซึ่งด้วยความหลากหลายของมันแล้ว แต่คนก็ยังคงใช้แต่กับงาน web-based ส่วนใหญ่ เพราะฉะนั้นจึงได้มีการออกแบบเจ้าตัว MySQL ให้เป็นส่วนหนึ่งในระบบ open source enterprise stack หรือที่เราเรียกว่า “LAMP”

2.1.3 PHP



ภาพที่ 2.3 PHP

คือ ภาษาคอมพิวเตอร์จำพวก scripting language คำสั่งต่างๆจะเก็บอยู่ในไฟล์ที่เรียกว่า script โดยเวลาใช้งานต้องอาศัยตัวแปลชุดคำสั่ง ตัวอย่างของภาษาสคริปต์ เช่น JavaScript, Perl เป็นต้น PHP ได้รับการพัฒนาและออกแบบ เพื่อใช้งานในการสร้างเอกสารแบบ HTML โดยสามารถสอดแทรกหรือแก้ไขเนื้อหาได้โดยอัตโนมัติ ดังนั้นจึงกล่าวว่า PHP เป็นภาษาที่เรียกว่า server-side หรือ HTML - embedded scripting language นั่นคือในทุกๆ ครั้งก่อนที่เครื่องคอมพิวเตอร์ซึ่งจะให้บริการเป็น Web server จะส่งหน้าเว็บเพจที่เขียนด้วย PHP ให้ และจะทำการประมวลผลตามคำสั่งที่มีอยู่ให้เสร็จเสียก่อน แล้วจึงค่อยส่งผลลัพธ์ที่ได้ให้ ผลลัพธ์ที่ได้นั้นก็ คือเว็บเพจ โดยการพัฒนาแอปพลิเคชันการจัดการโครงการที่ใช้ภาษา PHP เข้ามาร่วมเนื่องจากเป็นภาษาที่เขียนและเข้าใจง่าย และเป็นภาษาที่นิยมจากโปรแกรมเมอร์ส่วนมากในประเทศไทยและสามารถใช้ร่วมกันได้กับหลากหลาย framework [4]

2.1.4 Visual Studio Code



ภาพที่ 2.4 Visual Studio Code

เป็นโปรแกรม Code Editor ที่ใช้ในการแก้ไขและปรับแต่งโค้ด จากค่ายไมโครซอฟท์ มีการพัฒนาออกมาในรูปแบบของ Open Source จึงสามารถนำมาใช้งานได้ฟรีๆ ที่ต้องการความเป็นมืออาชีพ ซึ่ง Visual Studio Code นั้นเหมาะสำหรับนักพัฒนาโปรแกรมที่ต้องการใช้งานข้ามแพลตฟอร์ม รองรับการใช้งานทั้งบน Windows, macOS และ Linux สนับสนุนทั้งภาษา JavaScript, TypeScript และ Node.js สามารถเชื่อมต่อกับ Git ได้นำมาใช้งานได้ง่ายไม่ซับซ้อน มีเครื่องมือส่วนขยายต่างๆ ให้เลือกใช้ อย่างมากมาย ไม่ว่าจะเป็น การเปิดใช้งานภาษาอื่นๆ ทั้ง ภาษา C++, C#, Java, Python, PHP [6]

2.1.5 phpMyAdmin



ภาพที่ 2.5 phpMyAdmin

phpMyAdmin คือ โปรแกรมที่ถูกพัฒนาโดยใช้ภาษา PHP เพื่อใช้ในการบริหารจัดการฐานข้อมูล MySQL แทนการคีย์คำสั่ง เนื่องจากถ้าเราจะใช้ฐานข้อมูลที่เป็น MySQL บางครั้งจะมีความลำบากและยุ่งยากในการใช้งาน ดังนั้นจึงมีเครื่องมือในการจัดการฐานข้อมูล MySQL ขึ้นมาเพื่อให้สามารถจัดการ ตัวDBMS ที่เป็น MySQL ได้ง่ายและสะดวกยิ่งขึ้น โดย phpMyAdmin ก็ถือเป็นเครื่องมือชนิดหนึ่งในการจัดการนั่นเอง

phpMyAdmin เป็นส่วนต่อประสานที่สร้างโดยภาษา PHP ซึ่งใช้จัดการฐานข้อมูล MySQL ผ่านเว็บเบราว์เซอร์ โดยสามารถที่จะทำการสร้างฐานข้อมูลใหม่ หรือทำการสร้าง TABLE ใหม่ ๆ และยังมี Function ที่ใช้สำหรับการทดสอบ Query ข้อมูลด้วยภาษา SQL พร้อมกันนั้น ยังสามารถทำการ insert delete update หรือแม้กระทั่งใช้คำสั่งต่างๆ เหมือนกับกับการใช้ภาษา SQL ในการสร้างตารางข้อมูล การที่นำ phpMyAdmin เข้ามาพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันการจัดการโครงการเนื่องจากเป็นที่นิยมที่คนส่วนใหญ่จะเลือกใช้และสามารถรองรับคำสั่ง SQL ได้อย่างเสถียรสามารถใช้ร่วมกันกับภาษา PHP ได้เป็นอย่างดี และสามารถใช้งานร่วมกับโปรแกรม Visual Studio Code ได้ [5]

2.1.6 Laravel



ภาพที่ 2.6 Laravel

Laravel คือ PHP Framework ตัวหนึ่งที่ใช้การออกแบบมาเพื่อพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันในรูปแบบของ MVC (Model Views Controller) ทำให้การเขียน Code สะอาดและเรียบง่ายแก้ไขได้ง่าย แล้วยังสามารถดาวน์โหลดมาใช้งานได้ฟรีๆ โดยผู้พัฒนาคือ นาย Taylor Otwell ในลิขสิทธิ์ของ MIT และ Source Code นั้นถูกเก็บไว้บน Host ของ GitHub

เฟรมเวิร์ค คือ ชุดคำสั่ง เครื่องมือ โครงสร้าง ต้นแบบพื้นฐาน ที่ถูกสร้างมารองรับการทำงาน เพื่ออำนวยความสะดวกแก่ผู้ใช้งาน แทนที่จะสร้างเองก็มีเครื่องมือที่พร้อมใช้งาน ช่วยให้พัฒนาได้เร็ว และง่าย แต่ขนาดตัวของโปรแกรมจะมีขนาดใหญ่ ต้องศึกษาฟังก์ชัน และใช้คุณสมบัติได้ เช่น Laravel เป็น Web application framework ส่วน Angular และ React Native เป็น Framework แบบ Cross Platform Technology

แพลตฟอร์ม คือ การทำงานร่วมกันของฮาร์ดแวร์ หรือ ซอฟต์แวร์ อาจจะเป็นระบบปฏิบัติการ สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ เช่น ไมโครซอฟท์วินโดวส์ แมคโอเอสเอ็กซ์ หรือแอนดรอยด์ ครอสแพลตฟอร์ม คือการรองรับโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ภาษาโปรแกรม ระบบปฏิบัติการ หรือ ซอฟต์แวร์ สามารถทำงานได้บนหลายแพลตฟอร์ม เช่น บนไมโครซอฟท์วินโดวส์ บนแมคโอเอสเอ็กซ์ บนลินุกซ์ บนแอนดรอยด์ และบนเพาเวอร์พีซี

2.1.7 Xampp



ภาพที่ 2.7 Xampp

Xampp คือโปรแกรมสำหรับจำลองเครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล ให้ทำงานลักษณะ Webserver นั่นคือเครื่องคอมพิวเตอร์ของเราจะเป็นทั้งเครื่องแม่ และเครื่องลูกในเครื่องเดียวกัน ทำให้ไม่ต้องเชื่อมต่อกับ Internet เราก็สามารถทดสอบเว็บไซต์ของคุณที่สร้างขึ้น ได้ทุกที่ทุกเวลา

Xampp ประกอบด้วย Apache, PHP, MySQL, PhpMyAdmin, Perl ซึ่งโปรแกรมพื้นฐานที่รองรับการทำงาน CMS ซึ่งเป็นชุดของโปรแกรม สำหรับออกแบบเว็บไซต์ที่ได้รับความนิยมในปัจจุบัน ไฟล์สำหรับติดตั้ง xampp ที่มีขนาดใหญ่ เนื่องจาก มีชุดควบคุมการทำงานที่ช่วยให้การปรับแต่งส่วนต่างๆ ง่ายขึ้น XAMPP นั้นรองรับระบบปฏิบัติการหลายตัว เช่น Windows, Linux, Apple ทำงานได้ทั้งระบบปฏิบัติการแบบ 32-bit และ 64 bits

Xampp แล้วยังมีโปรแกรมในลักษณะนี้อีก เช่น Appserv, Wamp เป็นต้น สิ่งที่ควรพิจารณาในการเลือกใช้งานคือเวอร์ชันของ Apache, PHP และ MySQL เนื่องจาก CMS แต่ละตัวนั้นมีความต้องการเวอร์ชันไม่เท่ากัน ก่อนใช้งานจึงต้องพิจารณาให้ดี ทั้งนี้เพื่อไม่ให้เกิดปัญหา หรือเกิดปัญหาในการใช้งานน้อยที่สุดนั่นเอง [8]

2.1.8 Web application



ภาพที่ 2.1.8 Web Application

Web app คือ โปรแกรมประยุกต์ที่ถูกเขียนขึ้นมาให้รันบน website สามารถเปิดใช้ใน web browser ได้โดยตรง ไม่ต้องโหลด Application แบบลงเครื่องให้หนัก เหมาะสำหรับงานที่ต้องการข้อมูลแบบ Real Time ระบบมีประสิทธิภาพ แต่ใช้งานได้ง่าย ตัวอย่างระบบงานที่เหมาะสมกับเว็บ แอปพลิเคชัน เช่น ระบบการจองสินค้าหรือบริการต่าง เช่น การจองที่พัก การจองโปรแกรมเที่ยว หรือ ระบบงานอื่นๆ ที่ต้องการนำข้อมูลมา Online ธุรกิจชั้นนำในตลาดส่วนใหญ่ต่างเริ่มหันมาใช้ Web Application เพราะสามารถเข้าถึงกลุ่มคนรุ่นใหม่ รวมถึงขยายการให้บริการผ่านมือถือ สะดวกง่าย [7]

2.1.9 CSS



ภาพที่ 2.9 CSS

CSS ย่อมาจาก Cascading Style Sheet หรือที่มักเรียกสั้นๆ ว่า ‘สไตลชีต’ เป็นภาษาที่ใช้ส่วนของการจัดรูปแบบการแสดงผลเอกสาร HTML โดยที่ CSS กำหนดและระบุรูปแบบ หรือ Style ของเนื้อหาในเอกสาร เช่น สีของข้อความ สีพื้นหลัง ประเภทของตัวอักษร และการจัดวางข้อความ. [1]

2.1.10 ภาษา JavaScript



ภาพที่ 2.10 JavaScript

JavaScript เป็นภาษาโปรแกรมที่นักพัฒนาใช้ในการสร้างหน้าเว็บแบบอินเทอร์แอคทีฟ ตั้งแต่การรีเฟรชฟีดโซเชียลมีเดียไปจนถึงการแสดงผลภาพเคลื่อนไหวและแผนที่แบบอินเทอร์แอคทีฟ ฟังก์ชันของ JavaScript สามารถปรับปรุงประสบการณ์ที่ผู้ใช้จะได้รับจากการใช้งานเว็บไซต์ และในฐานะที่เป็นภาษาในการเขียนสคริปต์ฝั่งไคลเอนต์ จึงเป็นหนึ่งในเทคโนโลยีหลักของ World Wide Web [3]

2.1.11 jQuery



ภาพที่ 2.11 jQuery

jQuery คือ JavaScript Library ยอดนิยมตัวหนึ่งที่โปรแกรมเมอร์นำมาใช้พัฒนาเว็บไซต์ สามารถรองรับการทำงานทุกเบราว์เซอร์ โดยไลบรารีนี้มีวัตถุประสงค์ที่จะเอามาแก้ปัญหาการใช้งาน JavaScript ที่มีความยุ่งยากในการใช้งานให้สามารถใช้งานได้ง่ายขึ้น เช่น การรวบรวมคำสั่งหลายๆ บรรทัดของ JavaScript ที่ซับซ้อนมาเป็นการใช้งานผ่าน jQuery เพียงแค่ 1 บรรทัด หรือ การเรียกใช้คำสั่งประเภท Ajax, DOM ให้ใช้งานได้ง่ายขึ้น เป็นต้น บริษัทใหญ่ ๆ หลายบริษัททั่วโลกนำ jQuery ไปใช้งานในเว็บไซต์ของเขา เช่น Google, Microsoft, IBM ทำให้ jQuery ถูกใช้งานได้อย่างกว้างขวาง

2.2 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

2.2.1 วัชร ฤทธิ์เดชขจร (2562) ในการจัดทำระบบเว็บไซต์ร้านค้าปลีกออนไลน์เพื่อการขายสินค้าออนไลน์และการบริหารจัดการคลังสินค้า มีการจัดทำระบบฐานข้อมูลเพื่อเก็บข้อมูลสินค้า,สมาชิก และคำสั่งซื้อต่าง ๆ ทำให้ข้อมูลถูกจัดได้อย่างมีระเบียบแบบแผน ง่ายต่อการจัดการ โดยทำภาษา ASP.NET มาใช้ในการติดต่อกับระบบฐานข้อมูล โดย ASP.NET เป็นตัวจัดการกับระบบฐานข้อมูล และใช้ Microsoft Visual Studio ในการทำการออกแบบหน้าตาเว็บไซต์ จึงทำให้เว็บไซต์สำเร็จไปได้ด้วยดี เว็บไซต์นี้ทำให้ผู้ใช้งานหรือลูกค้า สามารถตรวจสอบรายละเอียดต่าง ๆ ของสินค้าโดยมีการแยกหมวดหมู่ อย่างเหมาะสม สามารถค้นหาสินค้าได้จากการค้นหาทางหน้าเว็บไซต์ สามารถสั่งซื้อสินค้า สามารถกำหนดวิธีการชำระเงิน ตามที่ต้องการผ่านอินเทอร์เน็ตได้ สำหรับทางด้านผู้ดูแลระบบ สามารถตรวจสอบรายละเอียดการสั่งซื้อสินค้า ตรวจสอบสินค้าขายดี ตรวจสอบสินค้าค้างคลัง จัดการสินค้าต่าง ๆ ได้ ไม่ว่าจะ เป็นการ เพิ่ม ลบ และแก้ไขสินค้า ผู้ดูแลสามารถจัดการทุกอย่างได้ผ่านทางเว็บไซต์โดยไม่ต้องแก้ไขในส่วนของโค้ดของเว็บไซต์หรือ ฐานข้อมูลโดยตรง [11]

2.2.2 สิทธิศักดิ์ ภูเสื่อ และวินิจชัย หลิมสกุล (2560) โดยคณะผู้จัดทำได้ทราบถึงปัญหาการดำเนินงาน เช่น การจัดเก็บข้อมูลด้วยการจดบันทึกลงกระดาษ ซึ่งอาจจะทำให้ข้อมูลสูญหาย การค้นหาข้อมูลไม่สะดวกเป็นไปอย่างล่าช้าการจัดทำสต็อกสินค้าบางครั้งอาจจะตกหล่น การทำบัญชีรายรับ และรายจ่ายอาจมีการคำนวณผิดพลาดเป็นต้น ดังนั้นทางคณะผู้จัดทำจึงได้จัดทำระบบร้านขายเสื้อผ้าออนไลน์ กรณีศึกษาร้าน F&O SHOPMAKE โดยใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6, Sublime Text เป็นเครื่องมือในการพัฒนาเว็บไซต์ และใช้โปรแกรม SQL Server 2.5.10 ในการจัดการฐานข้อมูล สามารถจัดการกับข้อมูลต่าง ๆ ได้ เช่น ข้อมูลผู้ดูแลระบบ, ข้อมูลสินค้า, การสั่งซื้อสินค้า, ข้อมูลการรับสินค้า รวมถึงการออกรายงานต่าง ๆ เช่น การออกรายงานสรุปยอดสั่งซื้อ, การออกรายงานสรุปยอดการขาย ซึ่งจะทำให้การดำเนินงานมีความสะดวกรวดเร็ว ลดขั้นตอนการดำเนินงาน ลดความผิดพลาดในระบบงานเก่า และข้อมูลสูญหาย ช่วยให้การตรวจสอบ หรือค้นหาข้อมูลเป็นไปได้อย่างสะดวก และรวดเร็วส่งผลให้การดำเนินงานมีความน่าเชื่อถือมีประสิทธิภาพมากขึ้น [14]

2.2.3 จิรพัฒน์ อ่วมมัน และมาวิน ยืนยงวัฒนากุล (2561) ในการพัฒนาเว็บไซต์แอปพลิเคชัน E-Commerce ร้านวินเทจ ช็อป ลูกค้าสามารถเลือกดูสินค้าได้และยังเลือกประเภทของสินค้าที่ต้องการได้ เพื่อให้เห็นหาสินค้าง่ายและสะดวกสบายมากขึ้นสามารถสั่งซื้อสินค้าและยังส่งข้อเสนอแนะเกี่ยวกับเว็บไซต์แอปพลิเคชันของร้านได้ และทางฝั่งผู้ดูแลระบบสามารถเช็คยอดสินค้า จัดการผู้ใช้ได้เช่นปรับให้รหัสนั้นไม่สามารถใช้งานได้หรือปรับให้รหัสที่ต้องการเป็นผู้ดูแลระบบได้และยังสามารถจัดการสินค้าในระบบ เช่น

เพิ่ม ลบ แก้ไขสินค้าและยังปรับให้สินค้าที่มียอดขายเยอะให้เป็นสินค้าขายดี ซึ่งการออกแบบจะเป็นการเจาะจงกลุ่มลูกค้าที่ชื่นชอบเสื้อผ้าสไตล์ วินเทจ

ควรศึกษาการเขียนโปรแกรม Framework และภาษาต่าง ๆ ที่ใช้ในการพัฒนาโปรแกรม เช่น PHP, CSS, HTML, JavaScript, Ajax, jQuery, Bootstrap เพื่อนำไปต่อยอดความรู้ในการทำงานครั้งต่อไป, ระบบ Feedback ของร้านควรมีปุ่มให้ลูกค้าได้จะสามารถรู้ถึงความพึงพอใจของลูกค้าเป็นอย่างไร, ระบบหน้าติดต่อ ควรเพิ่มรูป เพื่อจะสามารถแสดงสินค้าได้ เพื่อบางคนไม่ชอบการพิมพ์ ชอบการใส่รูปมากกว่า [9]

2.2.4 ศุภกร ธีระวิทยากุล วีระภัทร สีนบุญยะมะ และวรากร ดำเนินเกียรติ (2563) เว็บไซต์การขายแบบจับฉลาก เป็นส่วนหนึ่งของเว็บไซต์พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ที่ช่วยส่งเสริมการขายให้เจ้าของธุรกิจสำหรับสินค้ารุ่นพิเศษที่จำเป็นต้องสั่งจองล่วงหน้า ลดการกักตุนสินค้าของพ่อค้าคนกลาง ทำให้ลูกค้าได้สินค้าตามราคาขายจริงและมีโอกาสเข้าถึงสินค้านั้น ๆ โดยใช้โปรแกรม Microsoft Visual Studio Code 2019 ด้วยภาษา HTML ตกแต่งด้วยภาษา CSS ตั้งค่าระบบ เลือกเพิ่มสินค้า กำหนดคุณลักษณะสินค้า โดยใช้ระบบจัดการเนื้อหาบนเว็บไซต์ และติดตั้งส่วนขยายที่จำเป็นต่อระบบ [12]

2.2.5 เอกสิทธิ์ สวัสดิ์สุขสกุล (2564) เว็บไซต์ระบบขายรองเท้าหนังออนไลน์ ร้าน P Shoes Shop สำเร็จตามวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้อย่างสมบูรณ์ โดยในส่วนของพนักงานภายในร้านสามารถสมัครสมาชิก จัดการข้อมูลร้าน จัดการข้อมูลการสั่งซื้อ จัดการข้อมูลการส่งสินค้า และจัดการข้อมูลสินค้าได้ ส่วนของพนักงานสามารถเข้าสู่ระบบสำหรับ จัดการส่งสินค้าได้ ส่วนของผู้ดูแลระบบเข้าสู่ระบบสำหรับผู้ดูแลระบบ จัดการข้อมูลสมาชิกทั้งหมดภายในระบบได้ ส่วนของลูกค้าสามารถสมัครสมาชิก จัดการข้อมูลส่วนตัวสามารถระบุตำแหน่งที่จัดส่ง สามารถสั่งซื้อสินค้า สามารถยกเลิกการสั่งซื้อสินค้า สามารถแจ้งชำระเงินได้ [15]

2.2.6 อรยา ภาพร และจุฑารัตน์ อักษร (2564) เนื่องจากการขายเสื้อผ้ามือสอง เป็นร้านขายที่ยังไม่มีระบบซอฟต์แวร์มาใช้ ยังคงใช้วิธีการจัดเก็บข้อมูลต่าง ๆ โดยการจดบันทึก ข้อมูลเสื้อผ้า ข้อมูลการขาย สต็อกเสื้อผ้า เป็นต้น ทำให้เกิดการสูญหายได้ง่าย และลำบากต่อการค้นหา การตรวจสอบย้อนหลัง มีความซ้ำซ้อนไปกัน ไม่ทราบจำนวนที่แน่นอนของเสื้อผ้าที่ขายไปจึงต้องกลับมานับสต็อกใหม่ทำให้เกิดการทำงานที่ล่าช้าและยังปัญหายอดขายหรือกำไรที่ไม่ชัดเจนของการสั่งซื้อเสื้อผ้ามือสองในแต่ละล็อต

จากกรณีศึกษาที่ผู้จัดทำระบบจึงเล็งเห็นถึงการนำเอาประโยชน์ของเทคโนโลยีเข้ามาช่วยในการบริหารจัดการร้านขายเสื้อผ้ามือสอง ได้จัดทำโปรแกรมนี้นี้เพื่อให้มีการจัดเก็บข้อมูลที่เป็นระเบียบมากขึ้น ช่วยในการซื้อขาย ลดการสับสนในการบันทึกข้อมูลต่าง ๆ ช่วยให้สะดวกมากขึ้นในการบริหารร้านและ

เพิ่มความเร็ว มีความน่าเชื่อถือและแม่นยำ การออกรายงานได้อย่างรวดเร็วป้องกันการสูญหายข้อมูล
สร้างความมั่นใจมากขึ้น แตกต่างจากระบบเดิม [16]

บทที่ 3

วิธีการดำเนินงาน

การวิเคราะห์ความต้องการของระบบ

ดำเนินการศึกษาข้อมูลจากปัญหาที่เกิดขึ้นเพื่อวิเคราะห์ความต้องการของระบบที่จะสามารถแก้ไขปัญหาดังกล่าวได้อย่างถูกต้อง ต่อมาได้ดำเนินการออกแบบฐานข้อมูลสำหรับระบบงาน และจึงศึกษาข้อมูลการทำเว็บไซต์จากแหล่งข้อมูลต่างๆ เพื่อเรียนรู้กระบวนการในการทำงานที่จำเป็นสำหรับการพัฒนาระบบงาน

การออกแบบระบบ

1) ความสามารถของระบบ

1.1 ระบบงานเป็นรูปแบบเว็บไซต์

1.1.1 สามารถทำการซื้อขายเสื้อผ้าออนไลน์ได้

1.2 ผู้ดูแลระบบ

1.2.1 สมัครสมาชิกโดยใช้อีเมลและรหัสผ่าน

1.2.2 เข้าสู่ระบบโดยใช้บัญชีที่สมัคร

1.2.3 จัดการข้อมูลส่วนตัวได้

1.2.4 ดูรายการร้านค้าได้

1.2.5 สั่งซื้อสินค้าที่ต้องการได้

1.2.6 สามารถชำระเงินผ่านทาง QR code ของทางร้านได้

1.2.7 แจ้งชำระเงินได้

1.2.8 เรียกดูข้อมูลการทำรายการสั่งซื้อย้อนหลังได้

1.3 ผู้ใช้งานระบบ

1.3.1 เข้าสู่ระบบโดยใช้บัญชีเฉพาะของผู้ดูแลระบบ

1.3.2 จัดการคำสั่งซื้อ

1.3.3 จัดการสินค้า

1.3.4 จัดการข้อมูลสินค้า

- 1.3.5 จัดการวิธีการชำระเงิน
- 1.3.6 ตรวจสอบคำสั่งซื้อ
- 1.3.7 สรุปยอด

2) เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาระบบ

2.1 ด้านฮาร์ดแวร์

- 2.1.1 เครื่องคอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊ก 1 ชุดประกอบด้วยคุณสมบัติดังนี้
 - หน่วยประมวลผลกลาง (CPU i59300hf 2.40GHz)
 - หน่วยความจำหลัก (RAM 16Gb)
 - หน่วยความจำลอง (Solid State Drive 500Gb)

2.2 ด้านซอฟต์แวร์

- 2.2.1 ระบบปฏิบัติการ Microsoft Windows 11 Pro 64 bit
- 2.2.2 พัฒนาระบบโดยใช้ Laravel Framework Version 10
- 2.2.3 พัฒนาระบบโดยใช้ภาษา PHP Version 8.1.17 ในการพัฒนาระบบ
- 2.2.4 พัฒนาระบบในด้านการจัดรูปแบบเว็บแอปพลิเคชันด้วยภาษา HTML5

และ CSS

- 2.2.5 พัฒนาระบบในด้านการควบคุมการทำงานของเว็บแอปพลิเคชันด้วยภาษา

JavaScript

- 2.2.6 จัดการฐานข้อมูลด้วย MySQL Version 10.4.28
- 2.2.7 เครื่องมือในการเขียนโปรแกรม ใช้ Visual Studio Code Version

1.82.2

- 2.2.8 เครื่องมือในการเซตค่าของฐานข้อมูล MySQL ใช้ PhpMyAdmin

Version 10.4.28

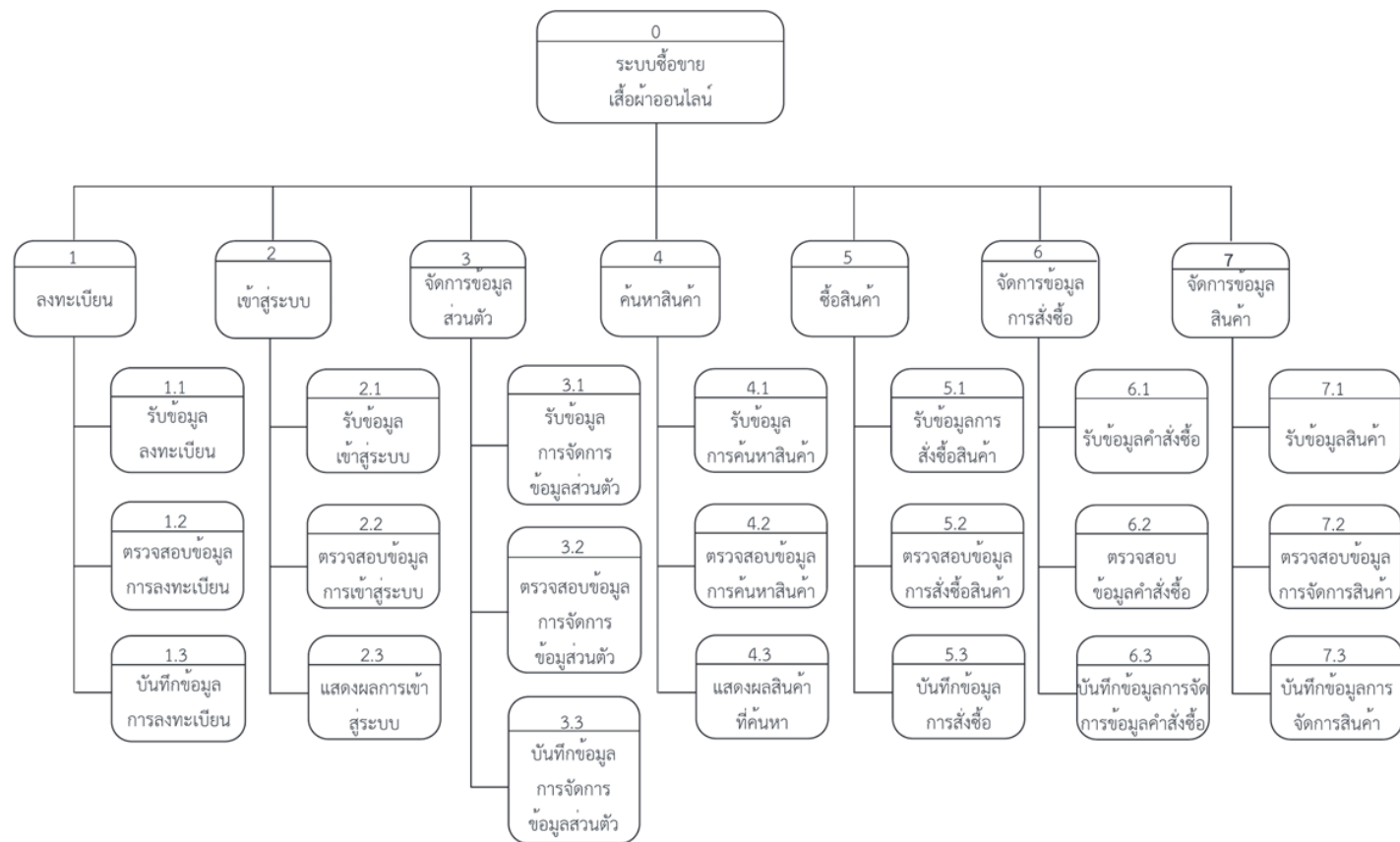
- 2.2.9 ทดสอบระบบการใช้งานด้วย Google Chrome

2.3 ด้านผู้ใช้งานระบบ

- 2.3.1 ผู้ดูแลระบบ
- 2.3.2 ผู้ใช้งานทั่วไป

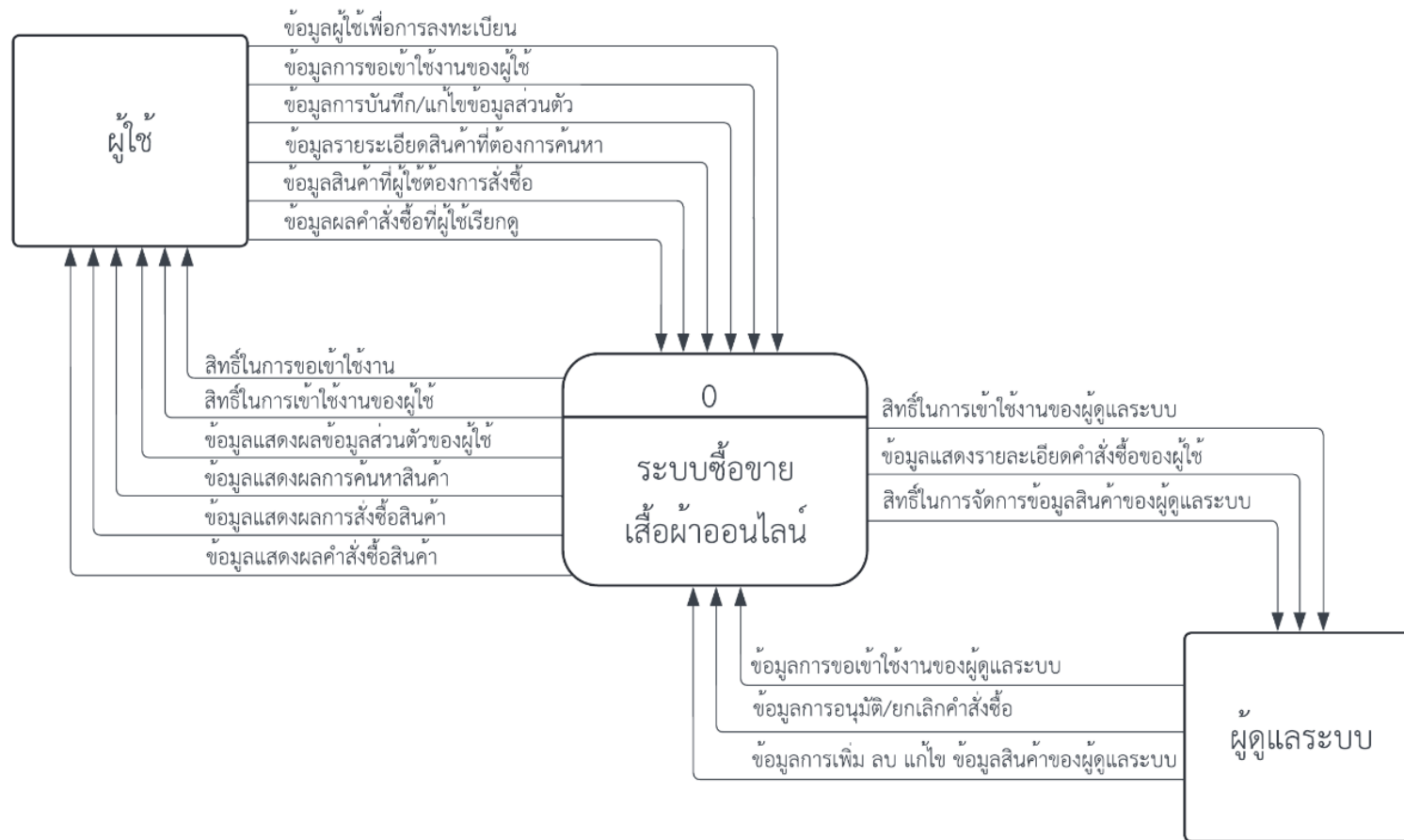
3.2 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ

3.2.1 Functional Decomposition Diagram



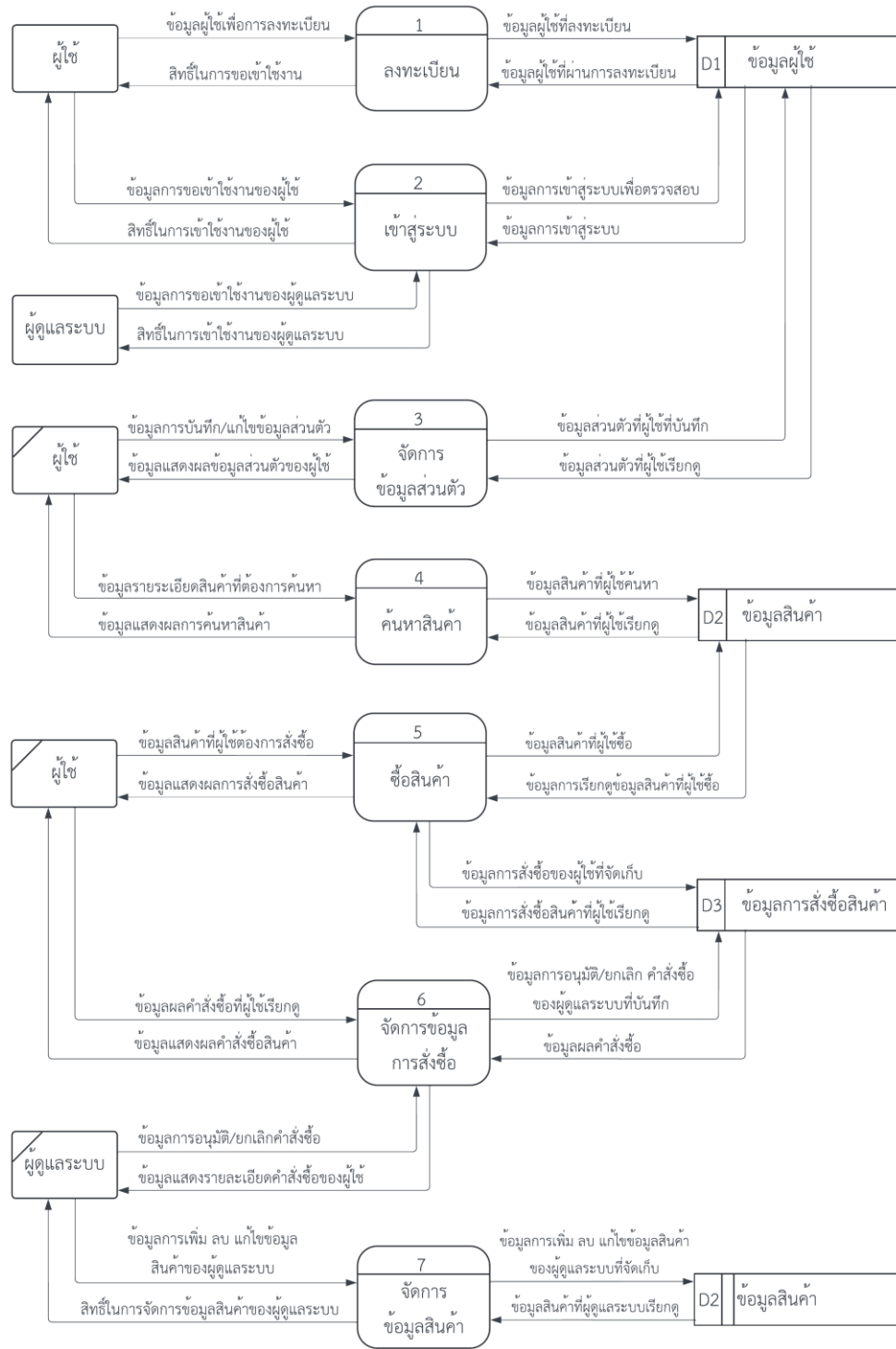
ภาพที่ 3.1 Functional Decomposition Diagram ระบบซื้อขายเสื้อผ้าออนไลน์

3.2.2 Context Diagram

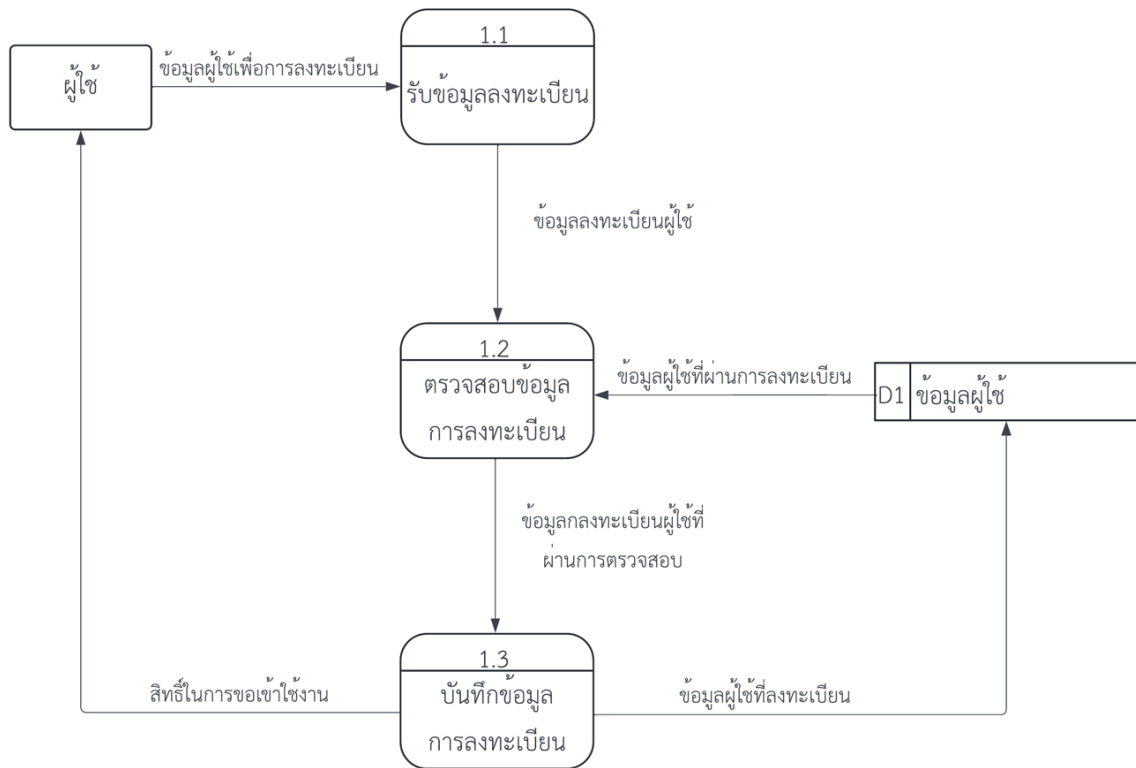


ภาพที่ 3.2 Context Diagram ระบบซื้อขายเสื้อผ้าออนไลน์

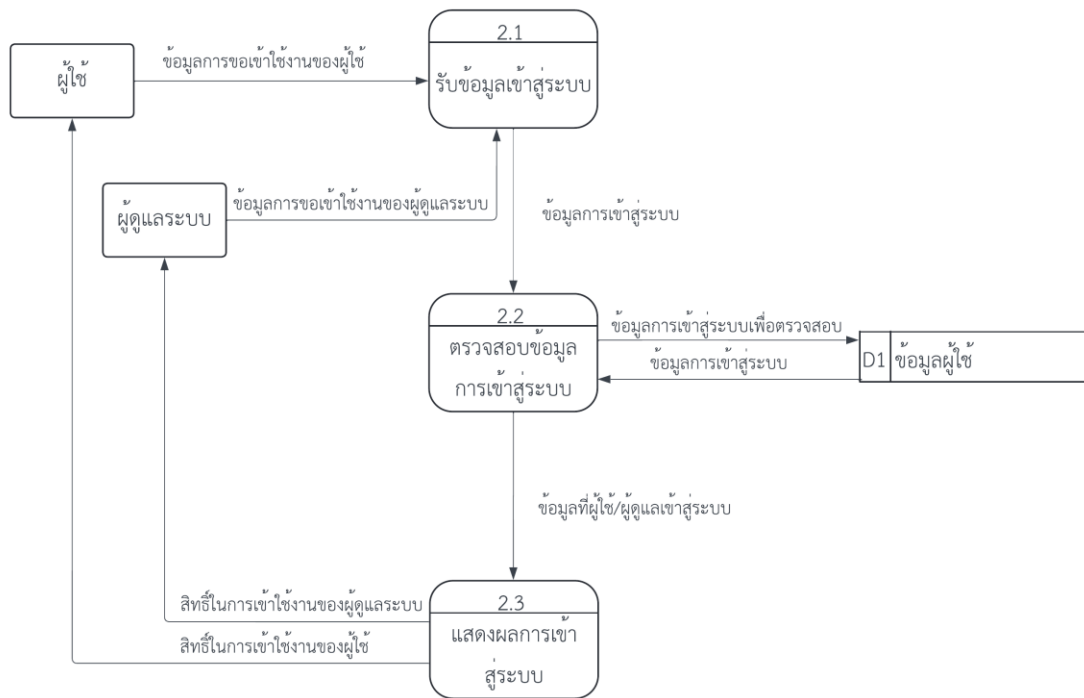
3.2.3 Data Flow Diagram



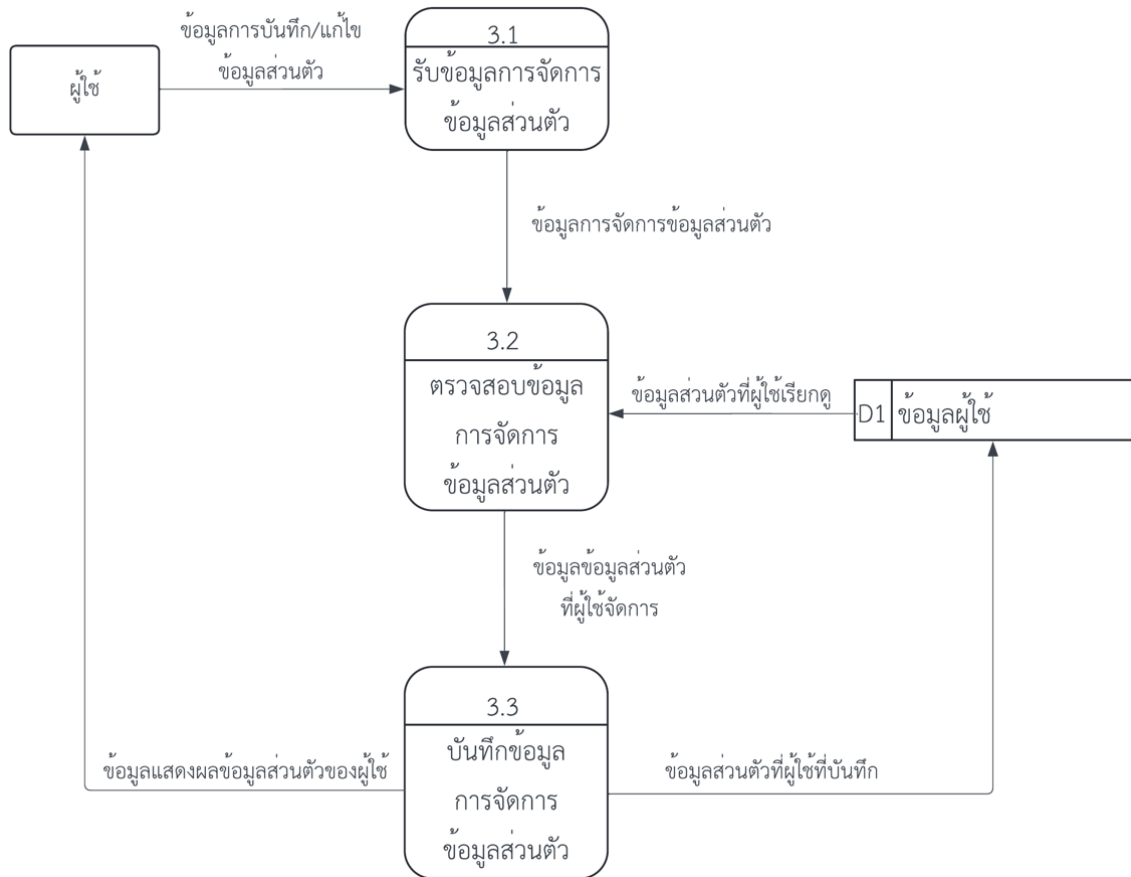
ภาพที่ 3.3 Data Flow Diagram Level 0 ระบบซื้อขายเสื้อออนไลน์



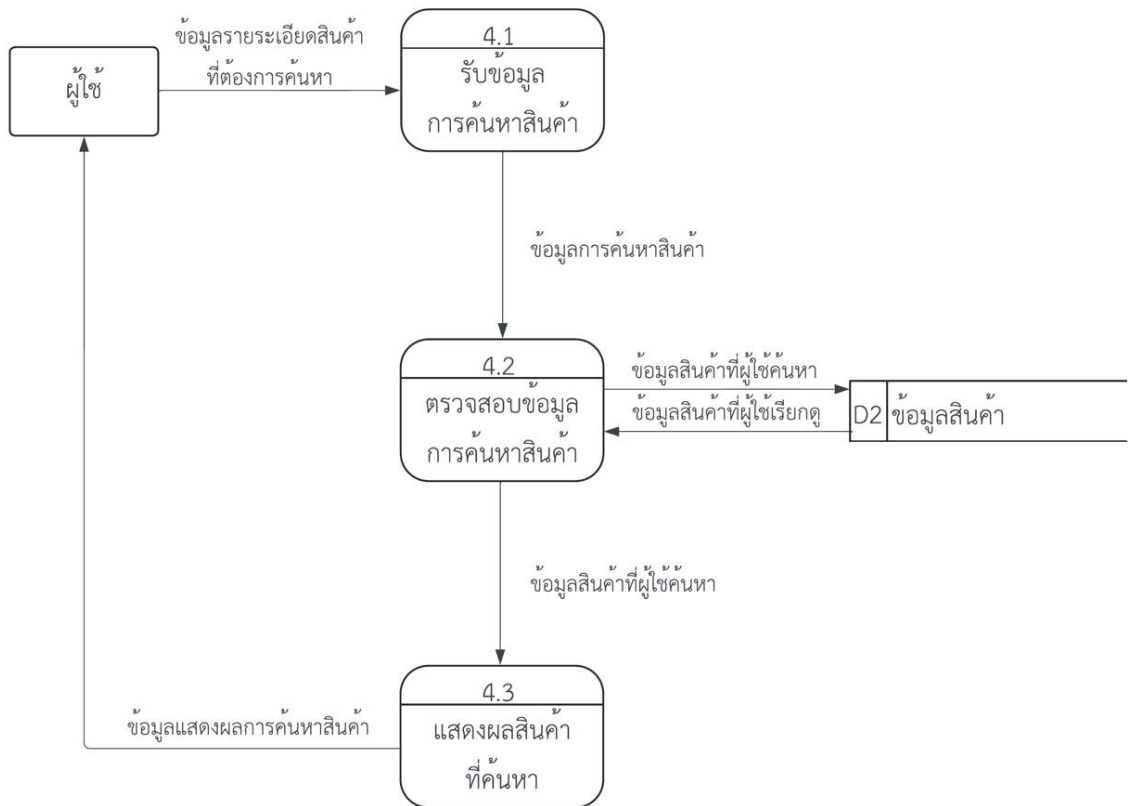
ภาพที่ 3.4 Data Flow Diagram Level 1 ของ Process สัมครสมาชิก



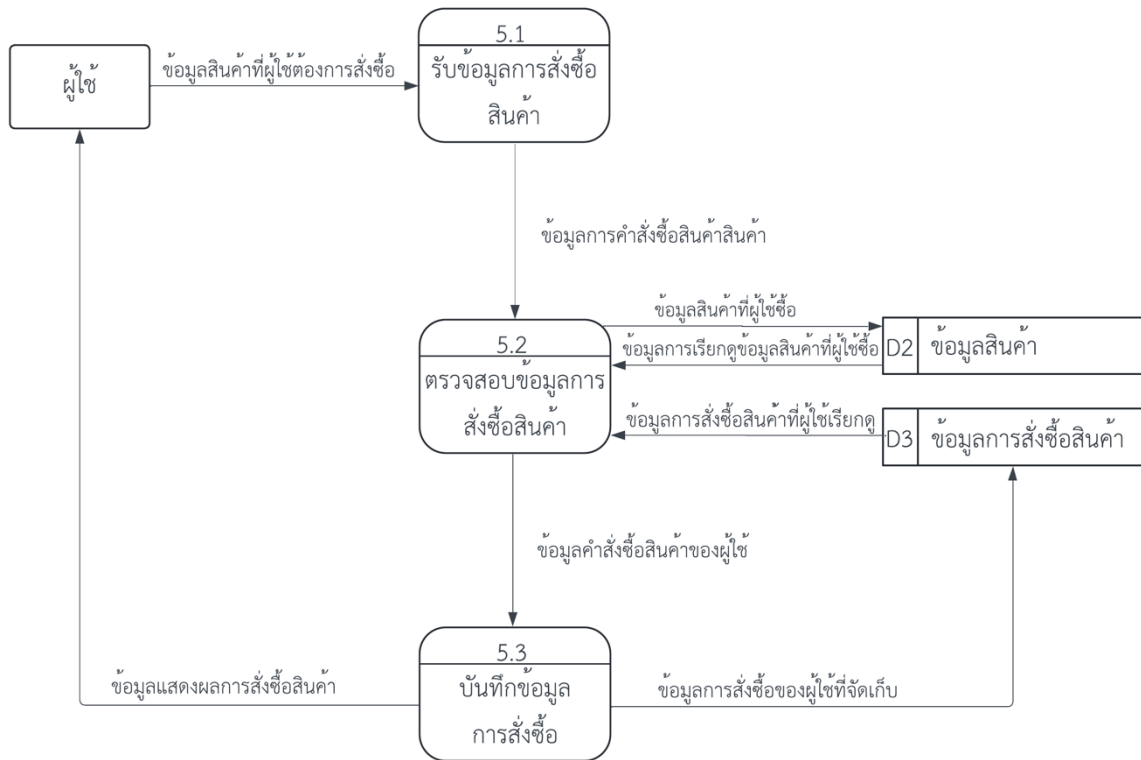
ภาพที่ 3.5 Data Flow Diagram Level 1 ของ Process การเข้าสู่ระบบ



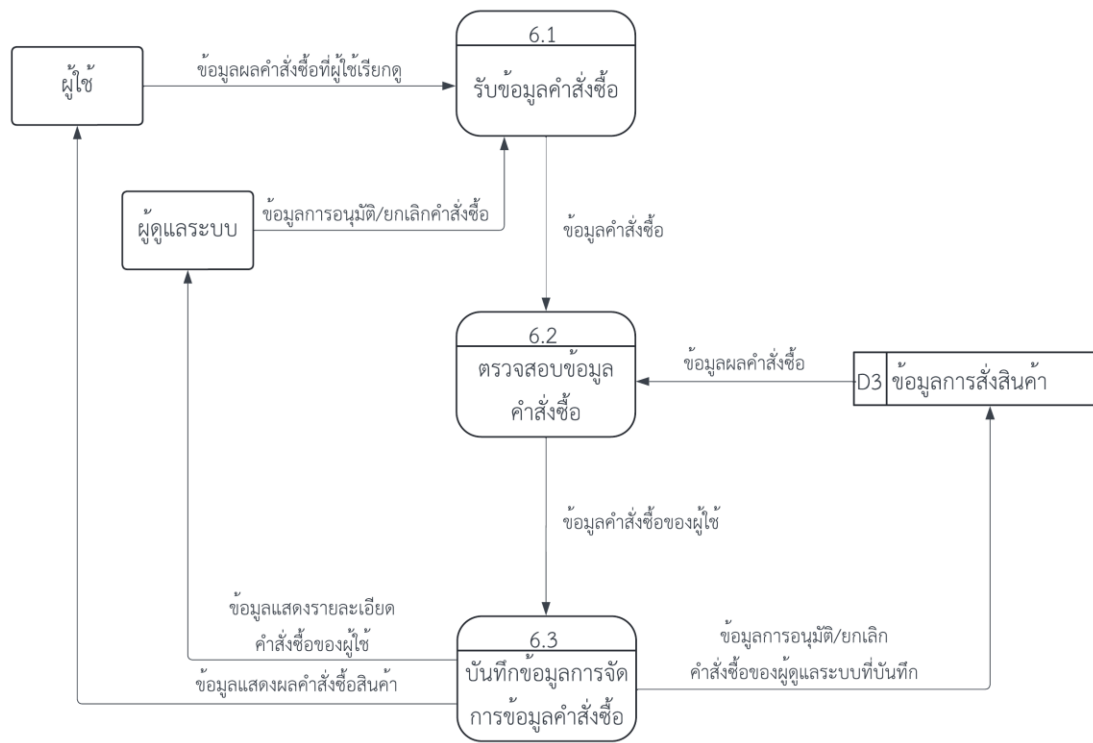
ภาพที่ 3.6 Data Flow Diagram Level 1 ของ Process จัดการข้อมูลผู้ใช้



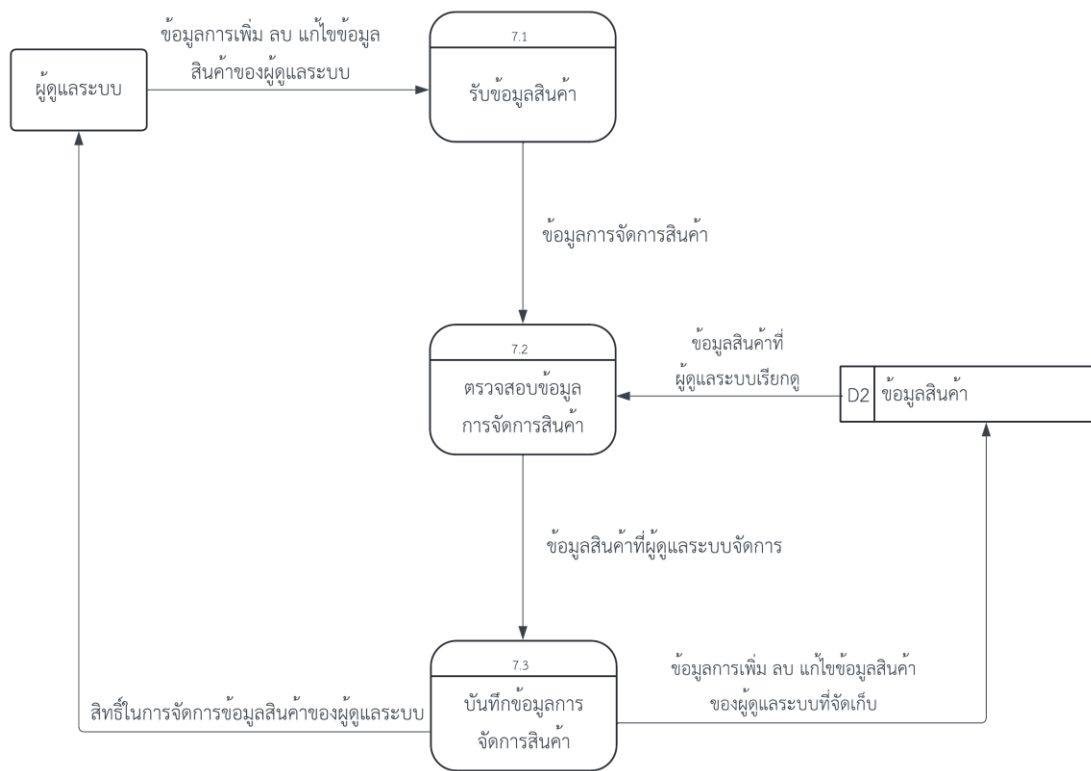
ภาพที่ 3.7 Data Flow Diagram Level 1 ของ Process ค้นหาสินค้า



ภาพที่ 3.8 Data Flow Diagram Level 1 ของ Process ซื้อสินค้า



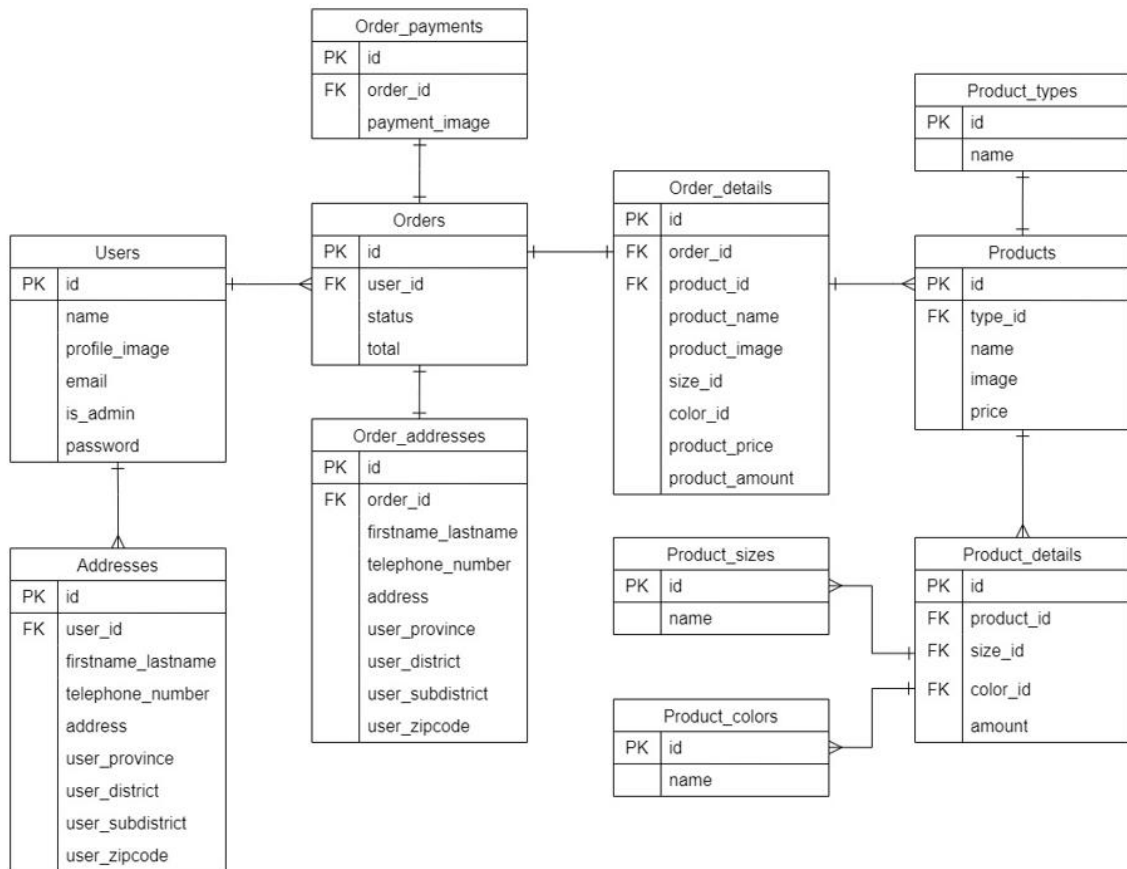
ภาพที่ 3.9 Data Flow Diagram Level 1 ของ Process จัดการคำสั่งซื้อ



ภาพที่ 3.10 Data Flow Diagram Level 1 ของ Process จัดกาสินค้า

3.2.4 แผนภาพ ER Diagram

อธิบายโครงสร้างของฐานข้อมูลของเว็บไซต์ซื้อขายเสื้อผ้าออนไลน์ ดังภาพ 3.1



ภาพที่ 3.11 ER Diagram ระบบซื้อขายเสื้อผ้าออนไลน์

3.2.5 Data Dictionary

การออกแบบ Data Dictionary สำหรับการจัดการข้อมูลเว็บแอปพลิเคชันเสื้อผ้า โดยใช้ Laravel Framework

ตารางที่ 3.1

Table Name	Attribute	Type	Format	Size	Contents	PK. Or FK.	FK ref.table	Derived
users	id	bigint	999..	5	รหัสผู้ใช้	PK		
	name	varchar	XXX...	255	ชื่อผู้ใช้			
	profile_image	varchar	XXX...	255	รูปภาพผู้ใช้			
	email	varchar	XXX...	255	อีเมลผู้ใช้			
	is_admin	tinyint	9	1	ระดับผู้ใช้			
	password	varchar	XXX...	255	รหัสผ่านผู้ใช้			

ตารางที่ 3.2

Table Name	Attribute	Type	Format	Size	Contents	PK. Or FK.	FK ref.table	Derived
Addresses	id	bigint	999..	5	รหัสที่อยู่	PK		
	user_id	int	999..	5	รหัสผู้ใช้	FK	users	
	firstname_lastname	varchar	XXX...	255	ชื่อ-นามสกุล			
	telephone_number	varchar	XXX...	255	หมายเลขโทรศัพท์			
	address	varchar	XXX...	255	ที่อยู่			
	user_province	varchar	XXX...	255	จังหวัด			
	user_district	varchar	XXX...	255	เขต			
	user_subdistrict	varchar	XXX...	255	ตำบล			
	user_zipcode	varchar	XXX...	255	รหัสไปรษณีย์			

ตารางที่ 3.3

Table Name	Attribute	Type	Format	Size	Contents	PK. Or FK.	FK ref.table	Derived
DB_addresses	id	bigint	999..	5	รหัสข้อมูลที่อยู่	PK		
	subdistrict	varchar	XXX...	255	ตำบล			
	district	varchar	XXX...	255	อำเภอ			
	province	varchar	XXX...	255	จังหวัด			
	zipcode	varchar	XXX...	255	รหัสไปรษณีย์			
	subdistrict_code	varchar	XXX...	255	รหัสตำบล			
	district_code	varchar	XXX...	255	รหัสอำเภอ			
	province_code	varchar	XXX...	255	รหัสจังหวัด			

ตารางที่ 3.4

Table Name	Attribute	Type	Format	Size	Contents	PK. Or FK.	FK ref.table	Derived
orders	id	bigint	999..	5	รหัสคำสั่งซื้อ	PK		
	user_id	int	999..	5	รหัสผู้ใช้	FK	users	
	status	varchar	XXX...	255	สถานะ			
	total	decimal	999..	8,2	ยอดรวม			

ตารางที่ 3.5

Table Name	Attribute	Type	Format	Size	Contents	PK. Or FK.	FK ref.table	Derived
orders_details	id	bigint	999..	5	รหัสรายละเอียดคำสั่งซื้อ	PK		
	order_id	int	999..	5	รหัสคำสั่งซื้อ	FK	orders	
	product_id	int	999..	5	รหัสสินค้า	FK	products	
	product_name	varchar	XXX...	255	ชื่อสินค้า			
	product_image	varchar	XXX...	255	รูปสินค้า			
	size_id	varchar	XXX...	255	รหัสขนาดสินค้า			
	color_id	varchar	XXX...	255	รหัสสีสินค้า			
	product_price	decimal	999..	8,2	ราคาสินค้า			
	product_amount	int	999..	5	จำนวนสินค้า			

ตารางที่ 3.6

Table Name	Attribute	Type	Format	Size	Contents	PK. Or FK.	FK ref.table	Derived
orders_addresses	id	bigint	999..	5	รหัสที่อยู่คำสั่งซื้อ	PK		
	order_id	int	999..	5	รหัสคำสั่งซื้อ	FK	orders	
	firstname_lastname	varchar	XXX...	255	ชื่อ-นามสกุล			
	telephone_number	varchar	XXX...	255	หมายเลขโทรศัพท์			
	address	varchar	XXX...	255	ที่อยู่			
	user_province	varchar	XXX...	255	จังหวัด			
	user_district	varchar	XXX...	255	อำเภอ			
	user_subdistrict	varchar	XXX...	255	ตำบล			
	user_zipcode	varchar	XXX...	255	รหัสไปรษณีย์			

ตารางที่ 3.7

Table Name	Attribute	Type	Format	Size	Contents	PK. Or FK.	FK ref.table	Derived
orders_payments	id	bigint	999..	5	รหัสรายละเอียด การชำระเงิน	PK		
	order_id	int	999..	5	รหัสคำสั่งซื้อ	FK	orders	
	payment_image	varchar	XXX...	255	รูปแจ้งชำระเงิน			

ตารางที่ 3.8

Table Name	Attribute	Type	Format	Size	Contents	PK. Or FK.	FK ref.table	Derived
products	id	bigint	999..	5	รหัสสินค้า	PK		
	name	varchar	XXX...	255	ชื่อ			
	image	varchar	XXX...	255	รูปภาพ			
	price	float	9999..	11,2	ราคา			
	type_id	int	999..	5	รหัสประเภท	FK	types	

ตารางที่ 3.9

Table Name	Attribute	Type	Format	Size	Contents	PK. Or FK.	FK ref.table	Derived
product_details	id	bigint	999..	5	รหัสรายละเอียดสินค้า	PK		
	amount	int	999..	5	จำนวน			
	product_id	int	999..	5	รหัสสินค้า	FK	products	
	size_id	int	999..	5	รหัสขนาด	FK	sizes	
	color_id	int	999..	5	รหัสสี	FK	colors	

ตารางที่ 3.10

Table Name	Attribute	Type	Format	Size	Contents	PK. Or FK.	FK ref.table	Derived
product_types	id	bigint	999..	5	รหัสประเภท	PK		
	name	varchar	XXX...	255	ชื่อ			

ตารางที่ 3.11

Table Name	Attribute	Type	Format	Size	Contents	PK. Or FK.	FK ref.table	Derived
product_sizes	id	bigint	999..	5	รหัสขนาด	PK		
	name	varchar	XXX...	255	ชื่อ			

ตารางที่ 3.12

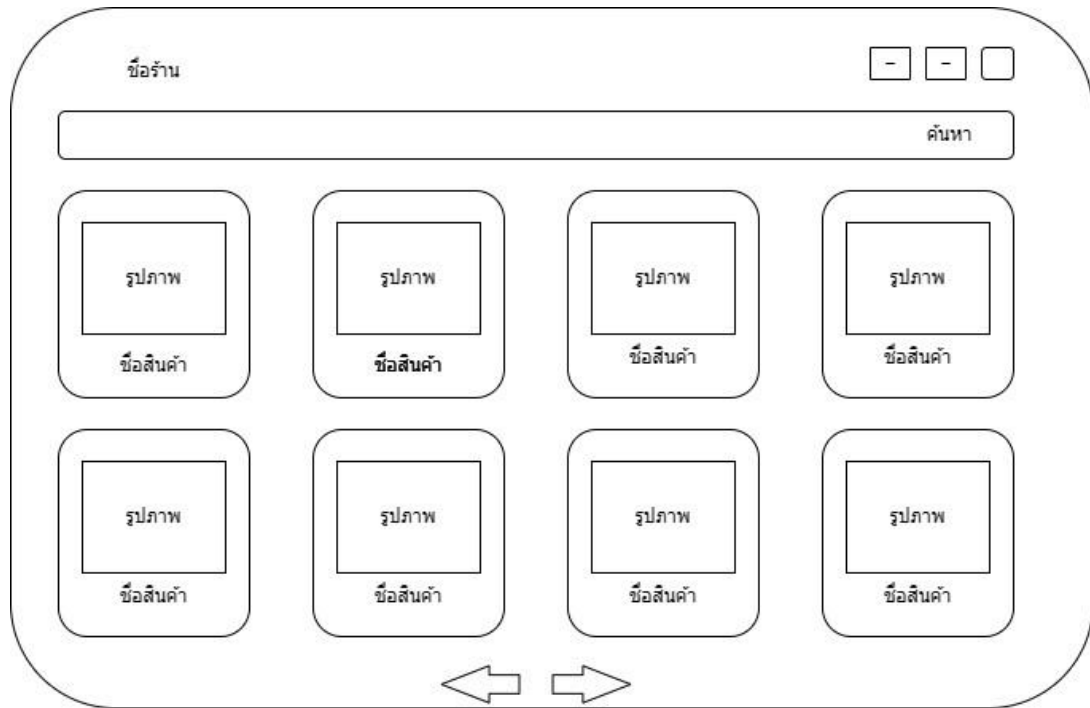
Table Name	Attribute	Type	Format	Size	Contents	PK. Or FK.	FK ref.table	Derived
product colors	id	bigint	999..	5	รหัสสี	PK		
	name	varchar	XXX...	255	ชื่อ			

ตารางที่ 3.13

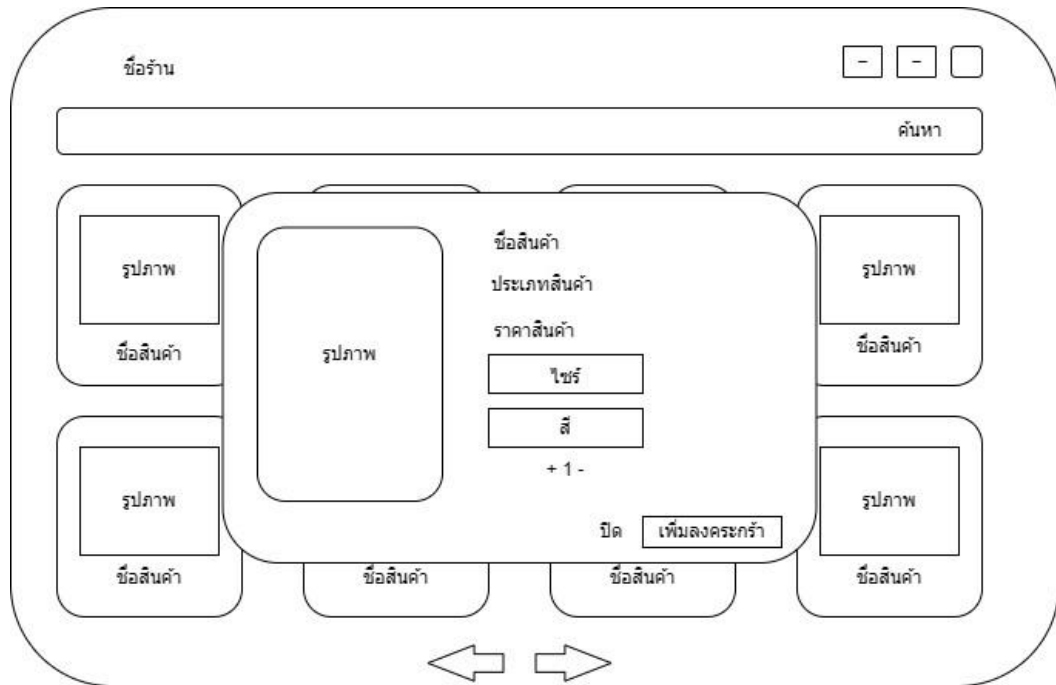
Table Name	Attribute	Type	Format	Size	Contents	PK. Or FK.	FK ref.table	Derived
qr_payments	id	bigint	999..	5	รหัสคิวอาร์โค้ด	PK		
	qr_image	varchar	XXX...	255	รูปคิวอาร์โค้ด			

3.3 การออกแบบ GUI (Graphical User Interface)

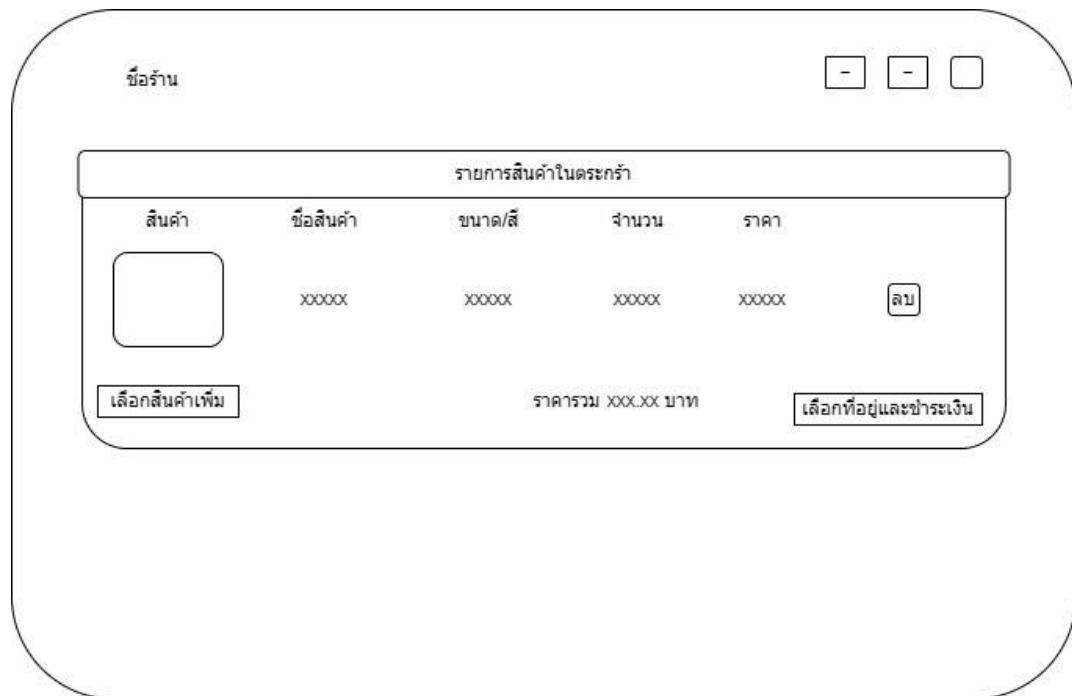
3.3.1 การออกแบบในส่วนของผู้ใช้



ภาพที่ 3.12 หน้าหลักของผู้ใช้



ภาพที่ 3.13 ผู้ใช้เลือกรายละเอียดสินค้า



ภาพที่ 3.14 ตระกร้าผู้ใช้

ชื่อร้าน

กรณเลือกที่อยู่จัดส่งสินค้า

ข้อมูลที่อยู่จัดส่ง

เลือกที่อยู่จัดส่ง

ข้อมูลที่อยู่จัดส่ง

เลือกที่อยู่จัดส่ง

ข้อมูลที่อยู่จัดส่ง

เลือกที่อยู่จัดส่ง

ชำระเงินและแจ้งชำระ

คิวอาร์โค้ดชำระเงิน

ราคาสินค้า

แนบไฟล์ใบเสร็จชำระเงิน

Choose File

ภาพที่ 3.15 ผู้ใช้เลือกที่อยู่ชำระเงิน

ชื่อร้าน

รายการสั่งซื้อ

#	รหัสการสั่งซื้อ	สถานะ	ราคารวม	วันที่/เวลา
รายละเอียด	XX	คำสั่งซื้อสำเร็จ	XXX.XX	XXX.XX
รายละเอียด	XX	คำสั่งซื้อถูกยกเลิก	XXX.XX	XXX.XX
รายละเอียด	XX	รอการอนุมัติคำสั่งซื้อ	XXX.XX	XXX.XX

ภาพที่ 3.16 หน้าประวัติการสั่งซื้อ

ชื่อร้าน

รายการสั่งซื้อ

#

รหัสรายการสั่งซื้อที่ XX

รายละเอียด

รายละเอียด

รายละเอียด

รูป

สินค้า

ชื่อสินค้า

ขนาด/สี

จำนวน

ราคา

XXXX

XXXX/XX

XXXX

XXX.XX บาท

ราคารวม

XXX.XX บาท

ปิด

ภาพที่ 3.17 หน้าดูรายละเอียดคำสั่งซื้อ

ชื่อร้าน

รูปภาพ

ชื่อผู้ใช้

เลือกรูปภาพของคุณ

เลือกไฟล์ เพิ่มรูป

รายละเอียดที่อยู่ผู้ใช้

แก้ไข เพิ่ม

รายละเอียดที่อยู่ผู้ใช้

แก้ไข เพิ่ม

รายละเอียดที่อยู่ผู้ใช้

แก้ไข เพิ่ม

ภาพที่ 3.18 หน้าตั้งค่าโปรไฟล์และที่อยู่

ชื่อร้าน

เพิ่มที่อยู่

ชื่อ นามสกุล

หมายเลขโทรศัพท์

ที่อยู่ บ้านเลขที่, หมู่

เขต/อำเภอ

แขวง/ตำบล

รหัสไปรษณีย์

บันทึก

ภาพที่ 3.19 หน้าผู้ใช้เพิ่มที่อยู่

ชื่อร้าน

แก้ไขที่อยู่

สมใจ อยากนอน

xxxxxxxxxx

หอ ABC เลขที่ xxx/xxx ต.นครสวรรค์ อ.เมืองนครสวรรค์ จ.นครสวรรค์ 60000

เขต/อำเภอ

แขวง/ตำบล

รหัสไปรษณีย์

บันทึก

ภาพที่ 3.20 หน้าผู้ใช้แก้ไขที่อยู่

3.3.2 การออกแบบในส่วนของผู้ดูแล

ชื่อร้าน	ค้นหา			
รายการสรุปรายยอด	รายการตรวจสอบคำสั่งซื้อ			
คำสั่งซื้อ	ชื่อผู้สั่งซื้อ	รหัสคำสั่งซื้อ	ราคารวม	ตรวจสอบคำสั่งซื้อ
สินค้า	xxxx@gmail.com	xxxx	xxxx.xx	☐
ประเภท	xxxx@gmail.com	xxxx	xxxx.xx	☐
ขนาด	xxxx@gmail.com	xxxx	xxxx.xx	☐
สี	xxxx@gmail.com	xxxx	xxxx.xx	☐
คิวอาร์โค้ดชำระเงิน				
ออกจากระบบ				

ภาพที่ 3.21 หน้าตรวจสอบคำสั่งซื้อ

ชื่อร้าน

รายการสรุปยอด

คำสั่งซื้อ

สินค้า

ประเภท

ขนาด

สี

คิวอาร์โค้ดชำระเงิน

คำสั่งซื้อ

ยืนยันคำสั่งซื้อ

ยกเลิกคำสั่งซื้อ

รายละเอียดคำสั่งซื้อ

รหัสสินค้า	สินค้า	ขนาด/สี	จำนวน	ราคา
XXXX	รูป	XXXX	XXXX	XXX.XX บาท
XXXX	รูป	XXXX	XXXX	XXX.XX บาท
			ราคารวม	XXX.XX บาท

ที่อยู่

ใบเสร็จ

รายละเอียดที่อยู่ผู้ใช้

รูปภาพใบเสร็จ

ออกจากระบบ

ภาพที่ 3.22 ผู้ดูแลระบบตรวจสอบคำสั่งซื้อ

ชื่อร้าน	ค้นหา						
	รายการสั่งซื้อ	รหัสสินค้า	รูปสินค้า	ชื่อสินค้า	ประเภทสินค้า	ราคา	เพิ่มสินค้า
รายการสรุปยอด							
คำสั่งซื้อ							
สินค้า							
ประเภท							
ขนาด							
สี							
คิวอาร์โค้ดชำระเงิน							
ออกจากระบบ							

ภาพที่ 3.23 ผู้ดูแลระบบจัดการสินค้า

ชื่อร้าน	ค้นหา						
	รายการสั่งซื้อ	รหัสสินค้า	รูปสินค้า	ชื่อสินค้า	ประเภทสินค้า	ราคา	เพิ่มสินค้า
รายการสรุปยอด							
คำสั่งซื้อ							
สินค้า							
ประเภท							
ขนาด							
สี							
คิวอาร์โค้ดชำระเงิน							
ออกจากระบบ							

เพิ่มสินค้า

ชื่อสินค้า

กรุณากรอกชื่อสินค้า

ไฟล์รูปภาพ

Choose File | No file choose

ราคา

ประเภท | กรุณาเลือกประเภท

ปิด เพิ่ม

ภาพที่ 3.24 ผู้ดูแลระบบเพิ่มสินค้า

ค้นหา

รายการสั่งซื้อ

เพิ่มสินค้า

รหัสสินค้า	รูปสินค้า	ชื่อสินค้า	ประเภทสินค้า	ราคา	จัดการสินค้า
6	รูป	แก้ไขสินค้า	กรณีนอกชื่อสินค้า แมว1	XX บาท	☐ ☐ ☐
		ไฟล์รูปภาพ	Choose File No file choose	XX บาท	☐ ☐ ☐
		ราคา 150 บาท		XX บาท	☐ ☐ ☐
		ประเภท เสื้อ		XX บาท	☐ ☐ ☐
		ปิด	เพิ่ม	XXXXXX บาท	☐ ☐ ☐
7	รูป	XXXXX	XXXXX	XXX.XX บาท	☐ ☐ ☐

รายการสรุปยอด

คำสั่งซื้อ

สินค้า

ประเภท

ขนาด

สี

คิวอาร์โค้ดชำระเงิน

ออกจากระบบ

ภาพที่ 3.25 ผู้ดูแลระบบแก้ไขสินค้า

รายการเลือกตัวเลือกสินค้า

เพิ่มตัวเลือกสินค้า

รูปภาพ

ชื่อสินค้า

สี	จำนวน	จัดการ
ชมพู	20	☐ ☐
ขาว	1	

สี	จำนวน	จัดการ
ชมพู	30	☐ ☐
ขาว	16	
ครีม	3	
ดำ	1	
เทา	2	
ฟ้า	3	

สี	จำนวน	จัดการ
ชมพู	18	☐ ☐

รายการสรุปยอด

คำสั่งซื้อ

สินค้า

ประเภท

ขนาด

สี

คิวอาร์โค้ดชำระเงิน

ออกจากระบบ

ภาพที่ 3.26 ผู้ดูแลระบบจัดการรายละเอียดตัวเลือกสินค้า

ชื่อร้าน	รายละเอียดตัวเลือกสินค้า				เพิ่มตัวเลือกสินค้า	
	รหัสตัวเลือกสินค้า	ขนาดสินค้า	สีสินค้า	จำนวนสินค้า	จัดการตัวเลือกสินค้า	
รายการสรุปยอด คำสั่งซื้อ สินค้า ประเภท ขนาด สี คิวอาร์โค้ดชำระเงิน	1	S	ขาว	XX	☐	☐
	เพิ่มตัวเลือกสินค้า				☐	☐
	ชื่อสินค้า XXXX				☐	☐
	จำนวน XXX				☐	☐
	ขนาด ตัวเลือกขนาด สี ตัวเลือกสี				☐	☐
					☐	☐
					☐	☐
					☐	☐
					☐	☐
					☐	☐
ออกจากระบบ	10	XL	ม่วงแดง	XX	☐	☐
	11	XXL	เขียว	XX	☐	☐
	12	XXL	ส้มเหลือง	XX	☐	☐
	13	XXXL	ขาว	XX	☐	☐

ภาพที่ 3.27 ผู้ดูแลระบบเพิ่มตัวเลือกสินค้า

ชื่อร้าน	รายละเอียดตัวเลือกสินค้า				เพิ่มตัวเลือกสินค้า	
	รหัสตัวเลือกสินค้า	ขนาดสินค้า	สีสินค้า	จำนวนสินค้า	จัดการตัวเลือกสินค้า	
รายการสรุปยอด คำสั่งซื้อ สินค้า ประเภท ขนาด สี คิวอาร์โค้ดชำระเงิน	1	S	ขาว	XX	☐	☐
	แก้ไขตัวเลือกสินค้า				☐	☐
	ชื่อสินค้า XXXX				☐	☐
	จำนวน XXX				☐	☐
	ขนาด S สี ขาว				☐	☐
					☐	☐
					☐	☐
					☐	☐
					☐	☐
					☐	☐
ออกจากระบบ	10	XL	ม่วงแดง	XX	☐	☐
	11	XXL	เขียว	XX	☐	☐
	12	XXL	ส้มเหลือง	XX	☐	☐
	13	XXXL	ขาว	XX	☐	☐

ภาพที่ 3.28 ผู้ดูแลระบบแก้ไขตัวเลือกสินค้า

ชื่อร้าน	ค้นหา		
	ประเภท	เพิ่มประเภท	
	รหัสประเภทสินค้า	ชื่อประเภท	จัดการประเภทสินค้า
รายการสรุปยอด	1	เสื้อ	☐ ☐
คำสั่งซื้อ	2	กางเกง	☐ ☐
สินค้า	3	เสื้อแขนยาว	☐ ☐
ประเภท	4	ถุงเท้า	☐ ☐
ขนาด	5	รองเท้า	☐ ☐
สี			
คิวอาร์โค้ดชำระเงิน			
ออกจากระบบ			

ภาพที่ 3.29 ผู้ดูแลระบบจัดการประเภทสินค้า

ชื่อร้าน	ค้นหา		
	ประเภท	เพิ่มประเภท	
	รหัสประเภทสินค้า	รหัสตัวเลือกสินค้า	จัดการประเภทสินค้า
รายงานสรุปยอด			☐ ☐
คำสั่งซื้อ			☐ ☐
สินค้า			☐ ☐
ประเภท			☐ ☐
ขนาด			☐ ☐
สี			☐ ☐
คิวอาร์โค้ดชำระเงิน			☐ ☐
ออกจากระบบ			

เพิ่มประเภท

ชื่อประเภท

กรุณากรอกชื่อประเภท

ภาพที่ 3.30 ผู้ดูแลระบบเพิ่มประเภทสินค้า

ค้นหา

ประเภท

เพิ่มประเภท

รหัสประเภทสินค้า

รหัสตัวเลือกสินค้า

จัดการประเภทสินค้า

แก้ไขประเภท

ชื่อประเภท

กรณำกรอกชื่อประเภท

เลือก

ปิด

เพิ่ม

ชื่อร้าน

รายงานสรุปยอด

คำสั่งซื้อ

สินค้า

ประเภท

ขนาด

สี

คิวอาร์โค้ดชำระเงิน

ออกจากระบบ

ภาพที่ 3.31 ผู้ดูแลระบบแก้ไขประเภทสินค้า

ค้นหา

ขนาด

เพิ่มขนาด

รหัสขนาด

ชื่อขนาด

จัดการขนาด

1

xs

2

s

3

m

4

l

5

xl

6

xxl

7

xxxl

ชื่อร้าน

รายงานสรุปยอด

คำสั่งซื้อ

สินค้า

ประเภท

ขนาด

สี

คิวอาร์โค้ดชำระเงิน

ออกจากกระบวน

ภาพที่ 3.32 ผู้ดูแลระบบขนาดสินค้า

ชื่อร้าน	ค้นหา
รายการสรุยอด	สี
คำสั่งซื้อ	รหัสสี
สินค้า	ชื่อสี
ประเภท	เพิ่มสี
ขนาด	จัดการสี
สี	
คิวอาร์โค้ดชำระเงิน	

เพิ่มสี

ชื่อสี

กรุณากรอกชื่อสี

ปิด เพิ่ม

ออกจากระบบ

ภาพที่ 3.33 ผู้ดูแลระบบเพิ่มขนาดสินค้า

ชื่อร้าน	ค้นหา
รายการสรุยอด	ขนาด
คำสั่งซื้อ	รหัสขนาด
สินค้า	ชื่อขนาด
ประเภท	เพิ่มขนาด
ขนาด	จัดการขนาด
สี	
คิวอาร์โค้ดชำระเงิน	

แก้ไขขนาด

ชื่อขนาด

กรุณากรอกชื่อสี XS

ปิด เพิ่ม

ออกจากระบบ

ภาพที่ 3.34 ผู้ดูแลระบบแก้ไขขนาดสินค้า

ชื่อร้าน	ค้นหา		
	สี	เพิ่มสี	
	รหัสสี	ชื่อสี	จัดการสี
รายการสรุปรายลด	1	แดง	☐ ☐
คำสั่งซื้อ	2	ดำ	☐ ☐
สินค้า	3	ขาว	☐ ☐
ประเภท	4	น้ำเงิน	☐ ☐
ขนาด	5	ม่วง	☐ ☐
สี			
คิวอาร์โค้ดชำระเงิน			
ออกจากกระบวน			

ภาพที่ 3.35 ผู้ดูแลระบบจัดการสีสินค้า

ชื่อร้าน	ค้นหา		
	ขนาด	เพิ่มขนาด	
	รหัสขนาด	ชื่อขนาด	จัดการขนาด
รายการสรุปรายลด			☐ ☐
คำสั่งซื้อ			☐ ☐
สินค้า			☐ ☐
ประเภท			☐ ☐
ขนาด			☐ ☐
สี			☐ ☐
คิวอาร์โค้ดชำระเงิน			☐ ☐
ออกจากกระบวน			☐ ☐

เพิ่มขนาด

ชื่อขนาด

กรุณากรอกชื่อสี

ภาพที่ 3.36 ผู้ดูแลระบบเพิ่มสีสินค้า

ชื่อร้าน	ค้นหา		
รายการสรุปยอด	รหัส	เพิ่มรหัส	
คำสั่งซื้อ	รหัส	เพิ่มรหัส	
สินค้า	รหัส	เพิ่มรหัส	
ประเภท	รหัส	เพิ่มรหัส	
ขนาด	รหัส	เพิ่มรหัส	
สี	รหัส	เพิ่มรหัส	
คิวอาร์โค้ดชำระเงิน	รหัส	เพิ่มรหัส	

แก้ไขสินค้า

ชื่อสี

กรณากรอกชื่อสี

แดง

ปิด เพิ่ม

ออกจากระบบ

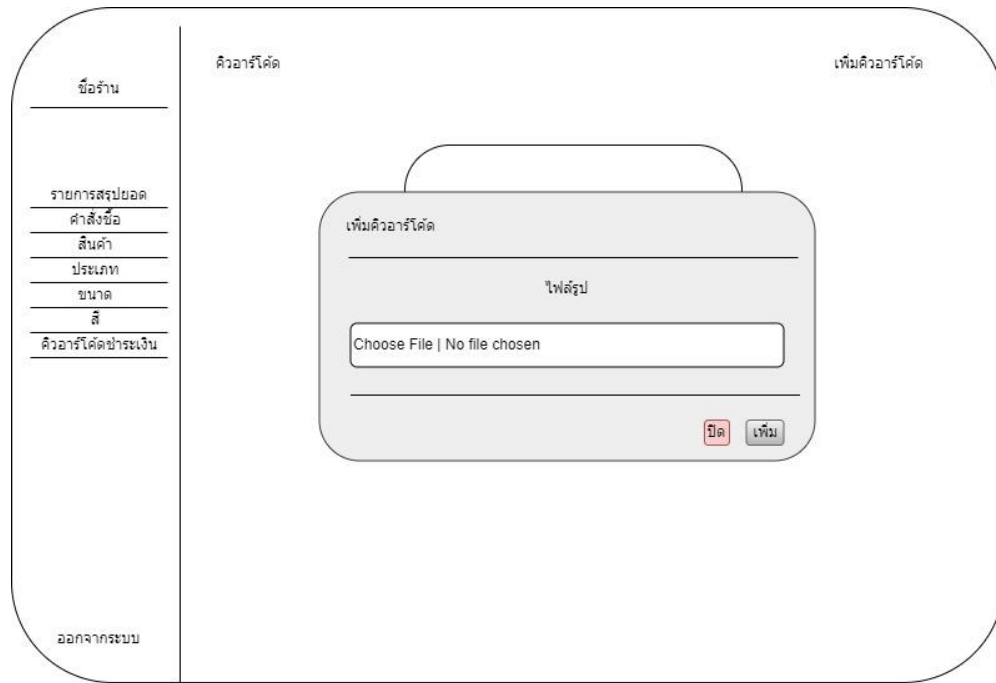
ภาพที่ 3.37 ผู้ดูแลระบบแก้ไขสีสินค้า

ชื่อร้าน	คิวอาร์โค้ด	เพิ่มคิวอาร์โค้ด
รายงานสรุปยอด		
คำสั่งซื้อ		
สินค้า		
ประเภท		
ขนาด		
สี		
คิวอาร์โค้ดชำระเงิน		

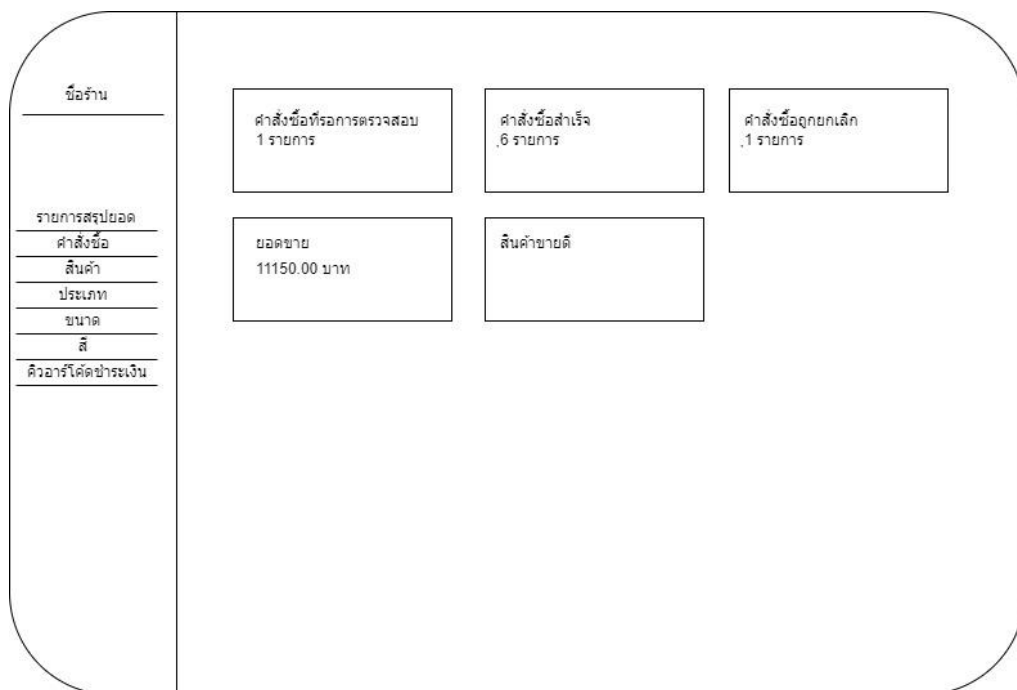
รูปคิวอาร์โค้ด

ออกจากระบบ

ภาพที่ 3.38 ผู้ดูแลระบบจัดการคิวอาร์โค้ดชำระเงิน



ภาพที่ 3.39 ผู้ดูแลระบบเพิ่มไฟล์รูปคิวอาร์โค้ด



ภาพที่ 3.40 ผู้ดูแลดูรายการสรุปยอด

ชื่อร้าน	สินค้าขายดี		เลือกเดือน			
	อันดับ		ชื่อสินค้า	ขนาดสินค้า	สีสินค้า	จำนวน
รายการสรุปยอด ค่าสั่งซื้อ สินค้า ประเภท ขนาด สี คิวอาร์โค้ดชำระเงิน	1		BEHIND	M	ชมพู	3
	2		กางเกงขายาว	S	ดำ	3
	3		กางเกงขาสั้น	L	ดำ	3
	4		URTHE	XL	ชมพู	2
	5		เสื้อยืดเชิ้ต	M	ครีม	2
	6		เสื้อยืดเชิ้ต	S	ครีม	2
ออกจากระบบ						

ภาพที่ 3.41 ผู้ดูแลดูรายการสินค้าขายดี

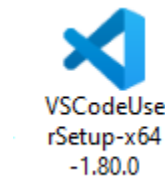
บทที่ 4

การติดตั้งและการใช้งาน

ในบทนี้จะกล่าวถึงส่วนของผลการดำเนินงานระบบซื้อขายเสื้อผ้าออนไลน์ และขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรมและการใช้งานเว็บแอปพลิเคชัน ดังนี้

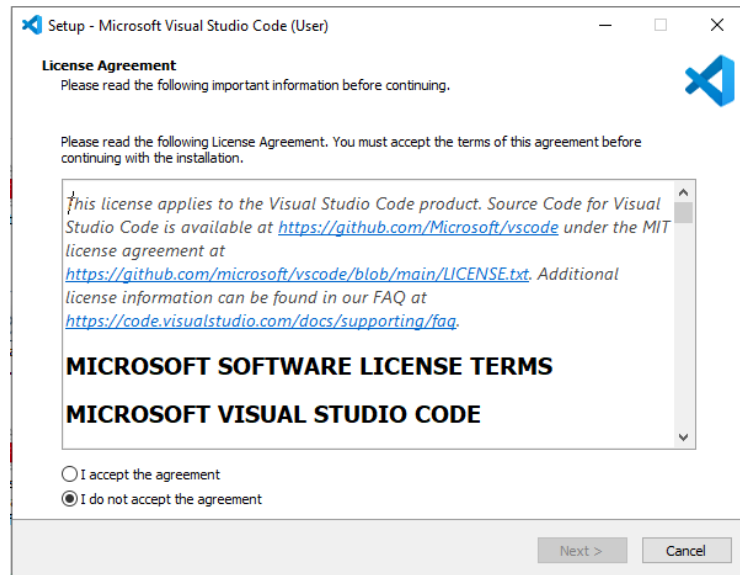
ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม Visual Studio Code

1. ดาวน์โหลดโปรแกรม Visual Studio Code Version 1.80.0 จากเว็บไซต์ <https://code.visualstudio.com/>
2. เมื่อดาวน์โหลดเสร็จให้ไปที่ไฟล์ที่เราดาวน์โหลดมา ส่วนมากจะอยู่ในโฟลเดอร์ downloads และทำการเปิดไฟล์ที่ดาวน์โหลดขึ้นมา



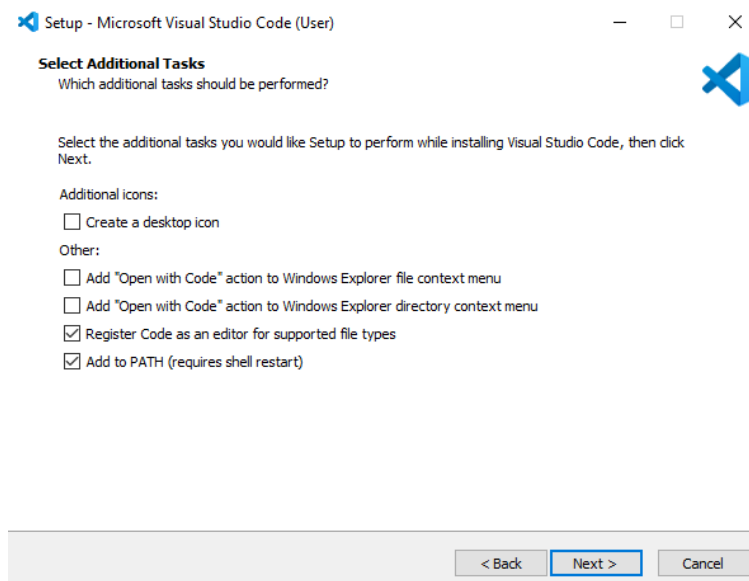
ภาพที่ 4.1 icon setup VSCodeUserSetup-x64-1.80.0

3. เมื่อเปิดขึ้นมาแล้วจะมีหน้าต่าง ขึ้นมาให้เรากดเลือกไปที่ I accept the agreement หรือยอมรับข้อตกลง และกด next



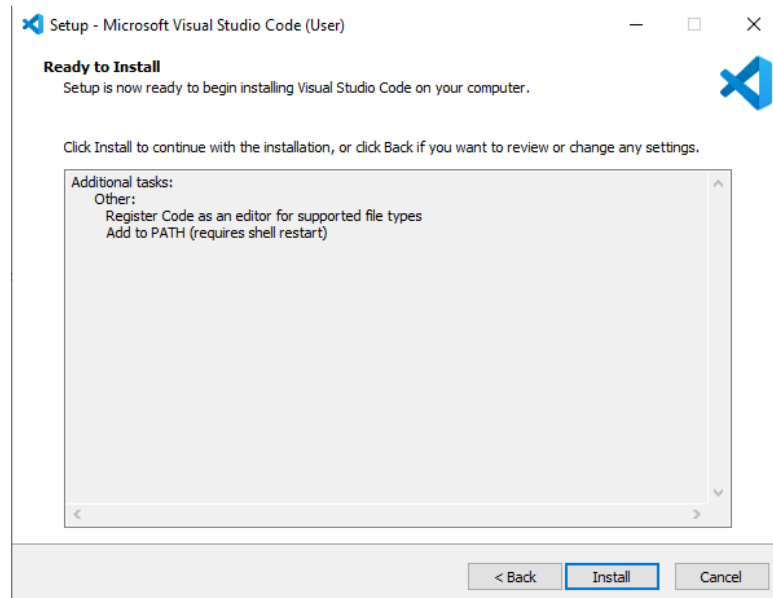
ภาพที่ 4.2 ภาพหน้าจอแสดงการติดตั้งโปรแกรม Visual Studio Code Version 1.80.0

4. เราสามารถเลือกกำหนดให้ icon ของตัวโปรแกรมมาปรากฏบนหน้า desktop หรือโดยการเลือกกดติ๊กไปที่ช่อง Create a desktop icon



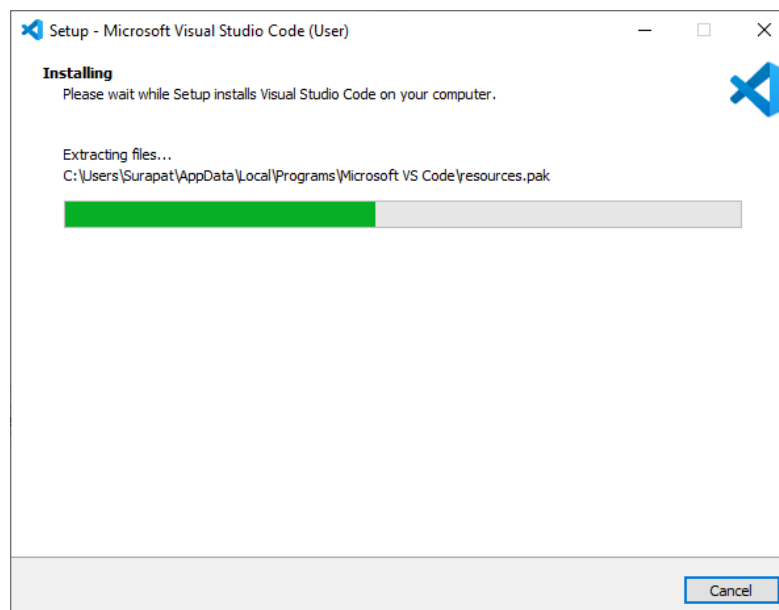
ภาพที่ 4.3 ภาพหน้าจอแสดงรายละเอียดการติดตั้ง Visual Studio Code Version 1.80.0

5. ต่อมาจะมีหน้าต่างในการติดตั้งให้เรากด install



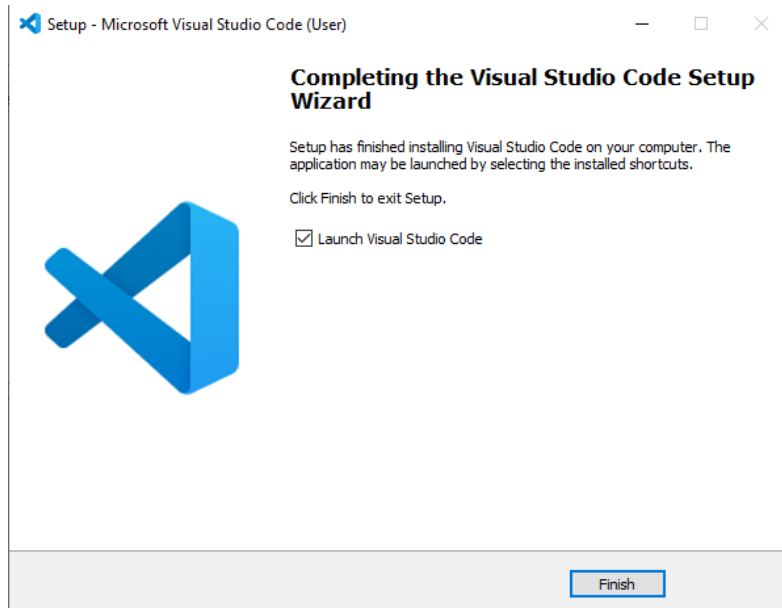
ภาพที่ 4.4 ภาพหน้าจอแสดงความพร้อมในการติดตั้ง
Visual Studio Code Version 1.80.0

6. ต่อไปในส่วนนี้ก็จะทราบว่าโปรแกรมจะทำการติดตั้งเสร็จ



ภาพที่ 4.5 ภาพหน้าจอแสดงการติดตั้งโปรแกรม Visual Studio Code Version 1.80.0

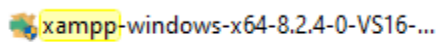
7. เมื่อติดตั้งโปรแกรมเสร็จแล้ว ให้คลิกที่ Finish



ภาพที่ 4.6 ภาพหน้าจอแสดงการติดตั้งโปรแกรม Visual Studio Code Version 1.80.0

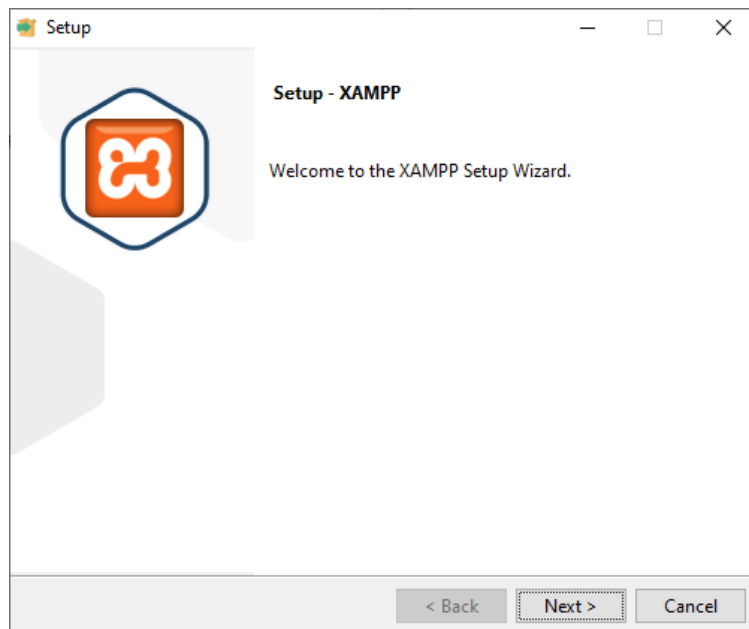
ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม XAMPP

1. ดาวน์โหลดโปรแกรม XAMPP Version 8.2.4 จากเว็บไซต์
<https://www.apachefriends.org/download.html>
2. เมื่อทำการดาวน์โหลดเสร็จแล้วให้เรา ไปที่โฟลเดอร์ที่เราได้ทำการ ดาวน์โหลด มา ส่วนใหญ่จะอยู่ที่ไฟล์ Download หลังจากนั้นให้เราคลิกเข้าไปที่โฟลเดอร์ที่เรา Download มา ดังภาพตัวอย่างที่ 4.7



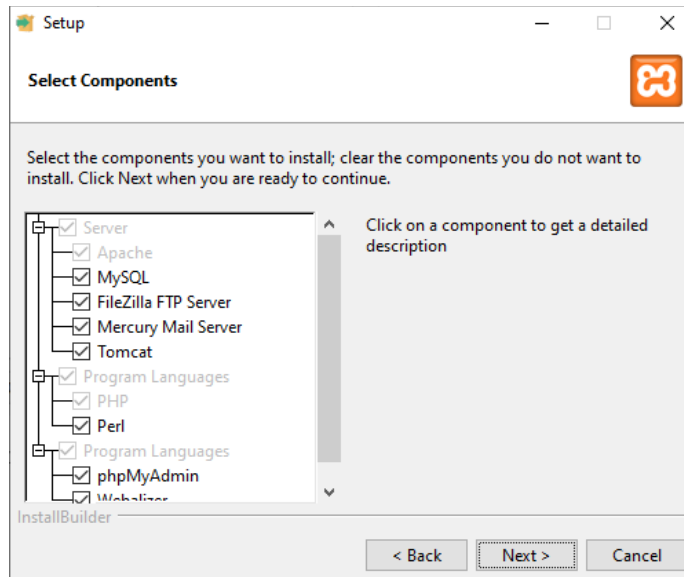
ภาพที่ 4.7 icon setup xampp-windows-x64-8.2.4-0vs16-install

3. เมื่อคลิกเข้ามาในไฟล์แล้วจะเห็นหน้าต่างการติดตั้งของ XAMPP ขึ้นมาให้เราคลิกที่ Next>



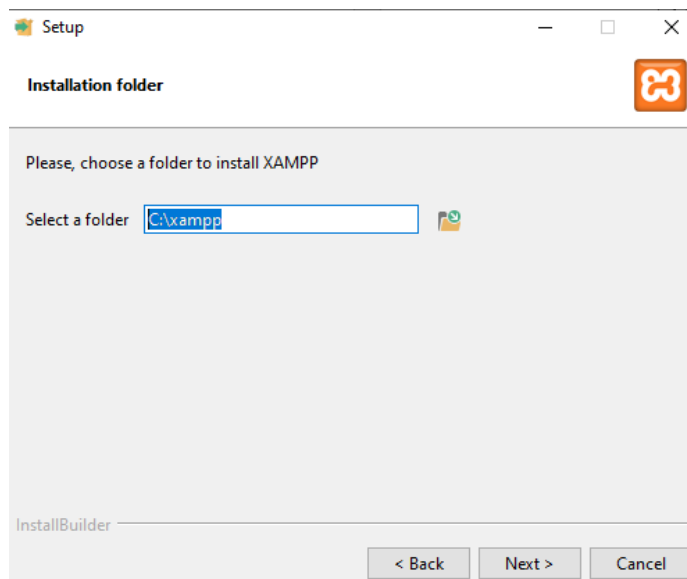
ภาพที่ 4.8 ภาพหน้าจอแสดงการเริ่มติดตั้ง Xampp V8.2.4

4. ในส่วนต่อมาเป็นส่วนของการ ร้องรับการติดตั้งต่าง ๆ ของโปรแกรม ให้เราเลือกติดตั้งให้ครบทุกช่อง และทำการกด Next>



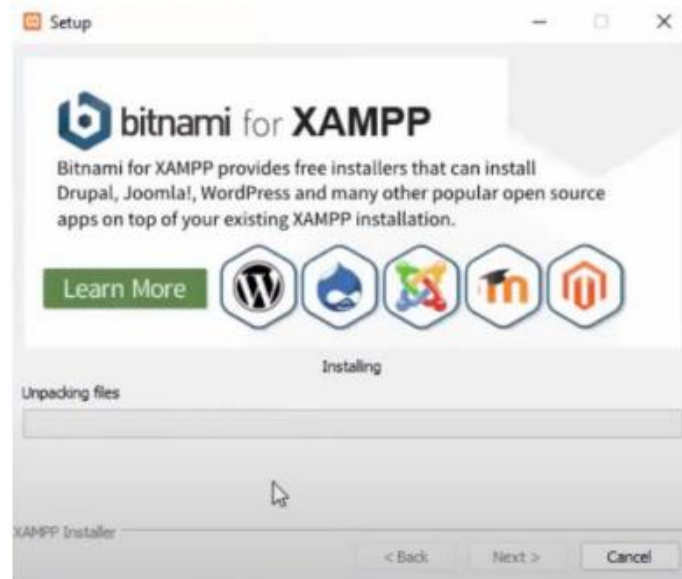
ภาพที่ 4.9 ภาพหน้าจอแสดงรายละเอียดเงื่อนไขในการติดตั้ง Xampp V8.2.4

5. ในส่วนต่อมาเป็นที่เลือกว่า ต้องการให้โปรแกรมนี้อัปเดตในส่วนไหนของ เครื่องคอมพิวเตอร์ ไม่ต้องเปลี่ยนอะไรให้ทำการคลิก Next>



ภาพที่ 4.10 ภาพหน้าจอแสดงตำแหน่งการติดตั้ง Xampp V8.2.4

6. ในหน้านี้ให้ทำการรอนโปรแกรมติดตั้งเสร็จสมบูรณ์



ภาพที่ 4.11 ภาพหน้าจอแสดงการติดตั้ง Xampp V8.2.4

7. เมื่อโปรแกรม ติดตั้งเสร็จเรียบร้อยให้คลิกที่ Finish



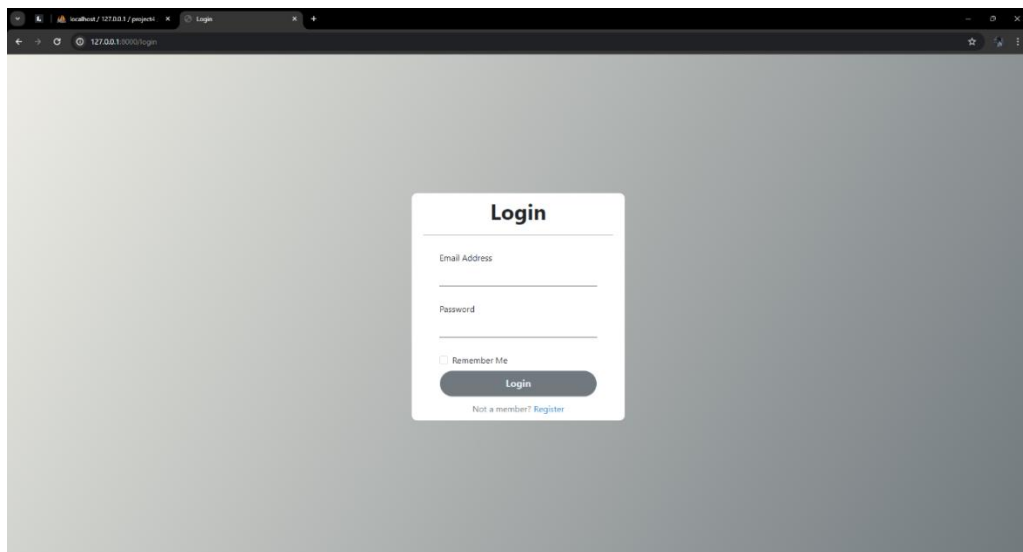
ภาพที่ 4.12 ภาพหน้าจอแสดงเมื่อติดตั้งโปรแกรม Xampp V8.2.4 สำเร็จ

การใช้งานเว็บไซต์

ระบบซื้อขายเสื้อผ้าออนไลน์ โดยใช้ Laravel Framework โดยแบ่งเป็น 2 ส่วนหลัก ๆ คือ ส่วนผู้ใช้ และส่วนของผู้ดูแลระบบ ซึ่งมีขั้นตอนในการใช้งานดังต่อไปนี้

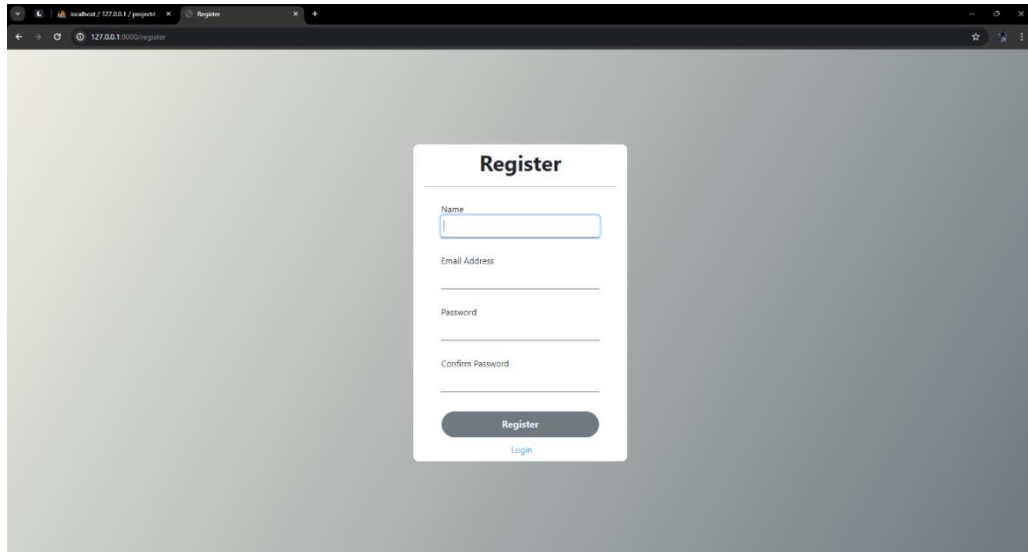
1. ส่วนของผู้ใช้

1.1 หน้าจอล็อกอินเข้าสู่ระบบของผู้ใช้โดยใช้ Email และ Password ในการเข้าสู่ระบบ
ดังภาพที่ 4.13



ภาพที่ 4.13 ภาพหน้าจอแสดงหน้าล็อกอินเข้าสู่ระบบ

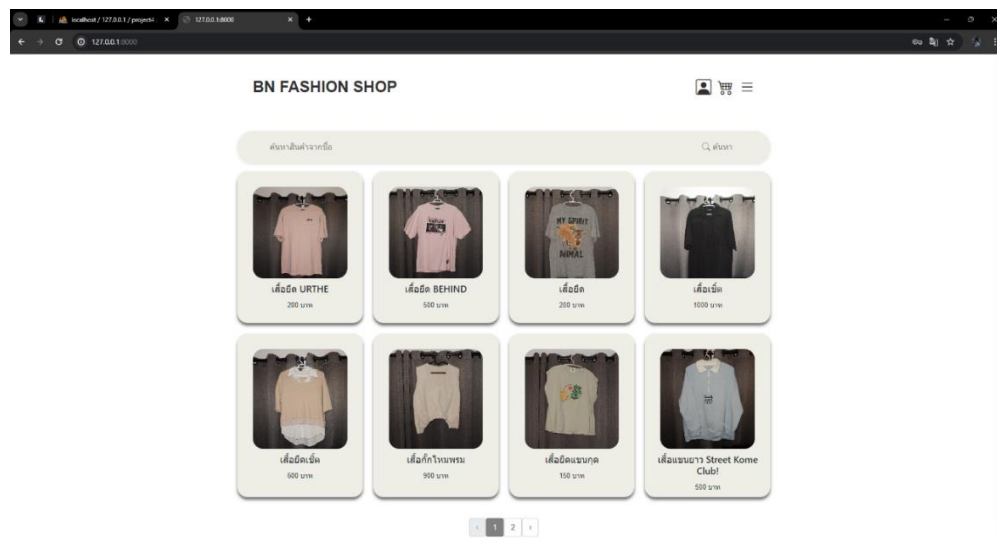
1.2 หน้าสมัครสมาชิกเพื่อใช้ในการเข้าสู่ระบบของผู้ใช้โดยใช้ Email และ Password ในการสมัครสมาชิก ดังภาพ 4.14



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost / 127.0.0.1 / project4' and '127.0.0.1/register'. The main content area features a white 'Register' form centered on a gray background. The form includes four input fields: 'Name', 'Email Address', 'Password', and 'Confirm Password'. Below these fields is a dark gray 'Register' button and a blue 'Login' link.

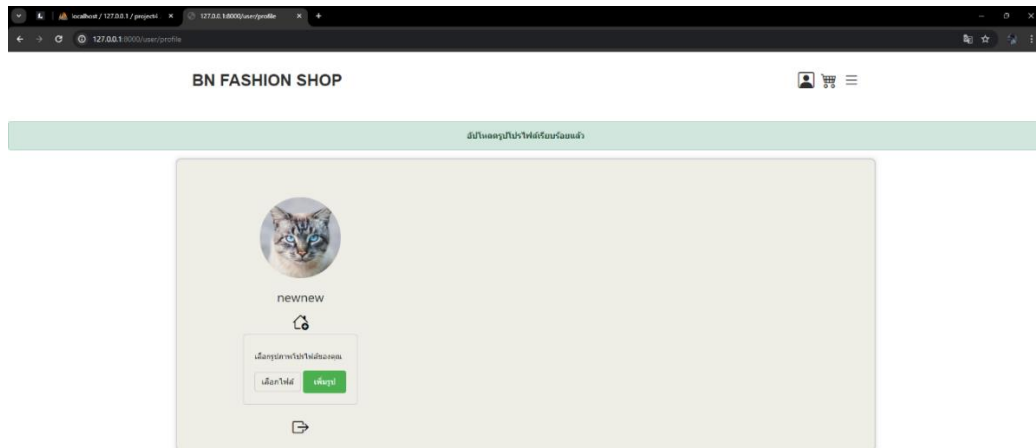
ภาพที่ 4.14 ภาพหน้าจอแสดงหน้าสมัครสมาชิกเพื่อใช้ในการเข้าสู่ระบบ

1.3 หน้าจอหลักเมื่อผู้ใช้ได้ทำการสมัครสมาชิกแล้วเข้าสู่ระบบมาแล้วจะเข้ามาสู่หน้าหลักของเว็บไซต์ซื้อขายเสื้อผ้าออนไลน์ ดังภาพ 4.15



ภาพที่ 4.15 ภาพหน้าจอแสดงหน้าจอหลักของผู้ใช้เมื่อเข้าสู่ระบบมาแล้ว

1.4 หน้าโปรไฟล์ผู้ใช้ สามารถเปลี่ยนรูปโปรไฟล์โดยการคลิกที่ปุ่มสี่เหลี่ยม และเพิ่มที่อยู่ของผู้ใช้ได้ โดยคลิกสัญลักษณ์รูปบ้านได้รูปโปรไฟล์ ดังภาพ 4.16

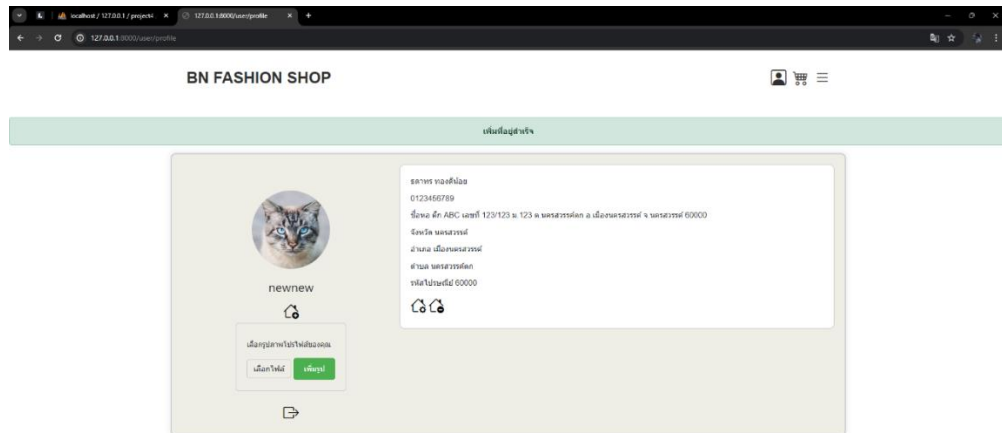


ภาพที่ 4.16 ภาพหน้าจอแสดงรายละเอียดโปรไฟล์ผู้ใช้

1.5 หน้าเพิ่มที่อยู่หลักจากผู้ใช้ได้ทำการ คลิกที่สัญลักษณ์รูปบ้านก็จะสามารถมาเพิ่มที่อยู่ได้อย่างละเอียด ดังภาพ 4.17

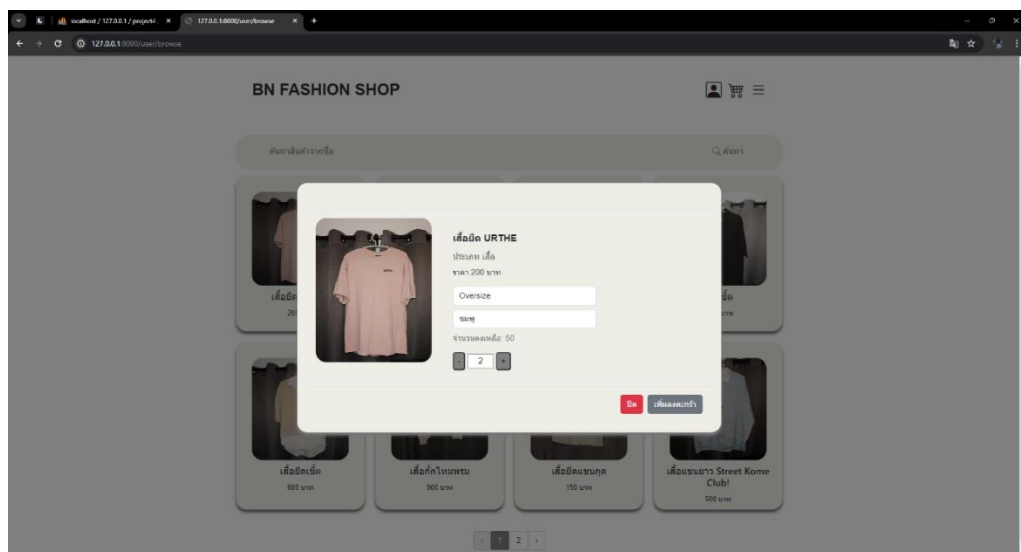
ภาพที่ 4.17 ภาพหน้าจอแสดงรายละเอียดการเพิ่มที่อยู่ของผู้ใช้

1.6 หน้าโปรไฟล์ผู้ใช้เมื่อได้ทำการเพิ่มที่อยู่ และสามารถทำการแก้ไข และลบ ที่อยู่ที่ใช้ได้ทำการเพิ่มมาได้ โดยการ คลิกที่สัญลักษณ์รูปบ้านใต้ที่อยู่ที่ใช้เพิ่มมา ดังภาพ 4.18



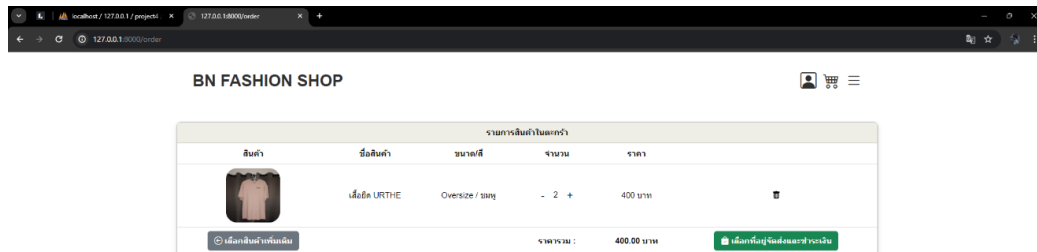
ภาพที่ 4.18 ภาพหน้าจอแสดงโปรไฟล์ผู้ใช้เมื่อเพิ่มที่อยู่

1.7 หน้าหลักผู้ใช้เมื่อผู้ใช้เลือกสินค้าที่ต้องการ จะแสดงรายละเอียดสินค้าที่ผู้ใช้ต้องการที่จะเลือกและทำการคลิกเพิ่มลงตะกร้า ปุ่มสีเทา ดังภาพ 4.19



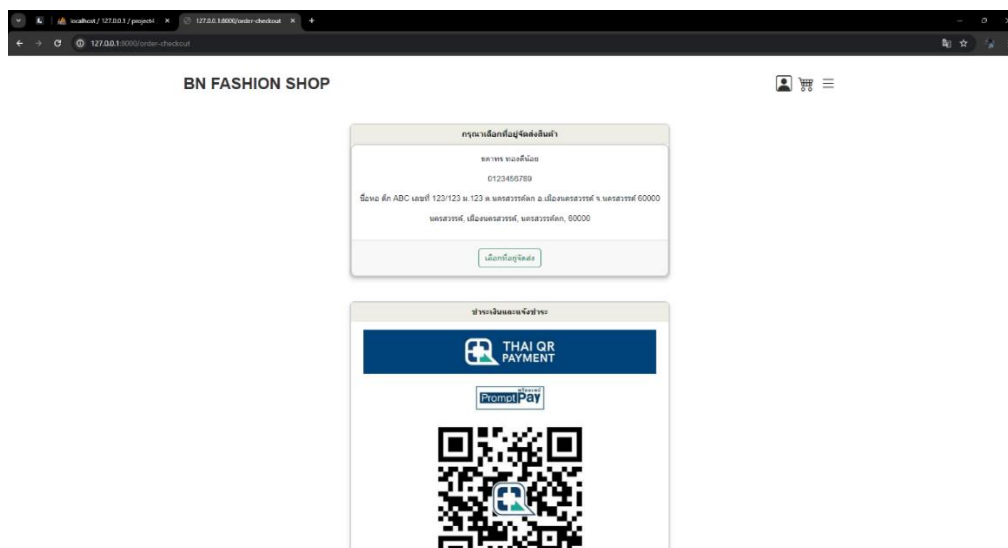
ภาพที่ 4.19 ภาพหน้าจอแสดงรายละเอียดหน้าหลักผู้ใช้เมื่อเลือกสินค้า

1.8 หน้าจอแสดงรายละเอียดสินค้าในตะกร้าที่ผู้ใช้เลือก สามารถเพิ่มจำนวนสินค้าได้ เมื่อผู้ใช้ทำการตกลงเลือกสินค้านี้แล้วให้ทำการ คลิกปุ่มสีเขียวเพื่อไปยังหน้าต่อไป ดังภาพ 4.20



ภาพที่ 4.20 ภาพหน้าจอแสดงรายละเอียดตะกร้าของผู้ใช้

1.9 หน้าจอแสดงข้อมูลที่อยู่ของผู้ใช้เพื่อเลือกที่อยู่ในการจัดส่ง สามารถเลือกที่อยู่ใหม่ และคิวอาร์โค้ดในการชำระเงิน และให้ทำการแจ้งชำระเงิน ดังภาพ 4.21



ภาพที่ 4.21 ภาพหน้าจอแสดงการเลือกที่อยู่และชำระเงิน

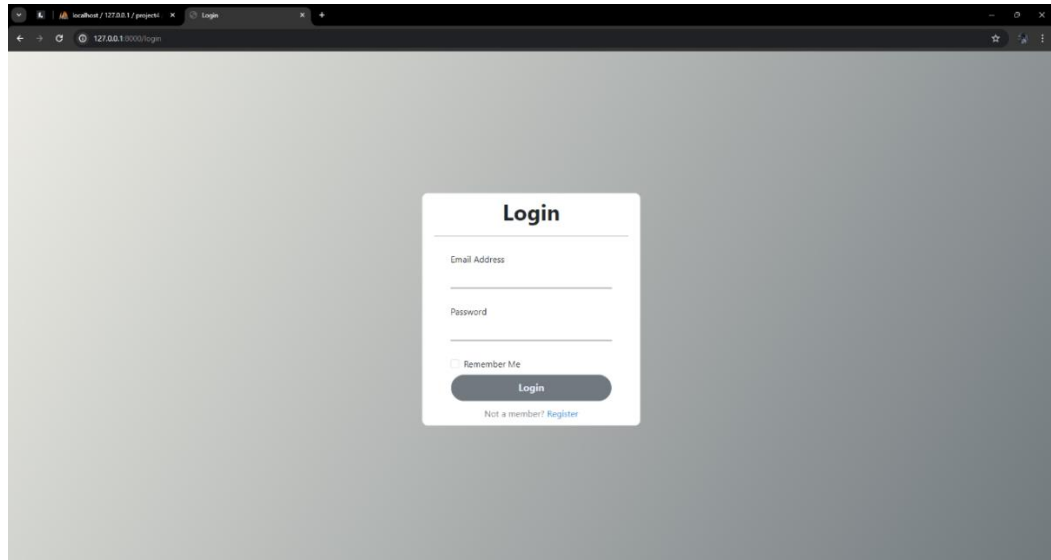
1.10 หน้าจอแสดงคำสั่งซื้อสำเร็จ ดังภาพ 4.22



ภาพที่ 4.22 ภาพหน้าจอแสดงรายการคำสั่งซื้อสำเร็จ

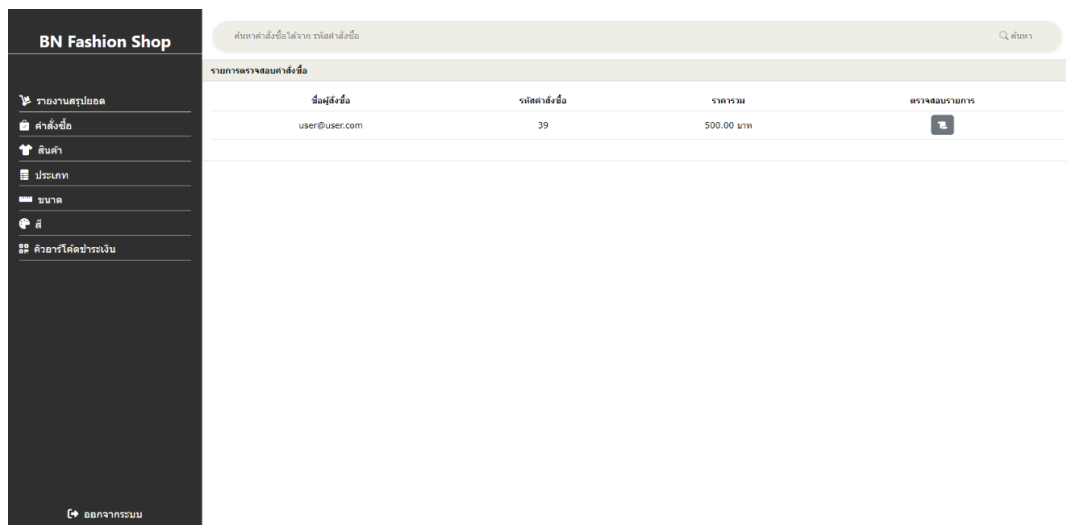
2. ส่วนของผู้ดูแลระบบ

2.1 หน้าล็อกอินเข้าสู่ระบบผู้ดูแล ดังภาพที่ 4.23



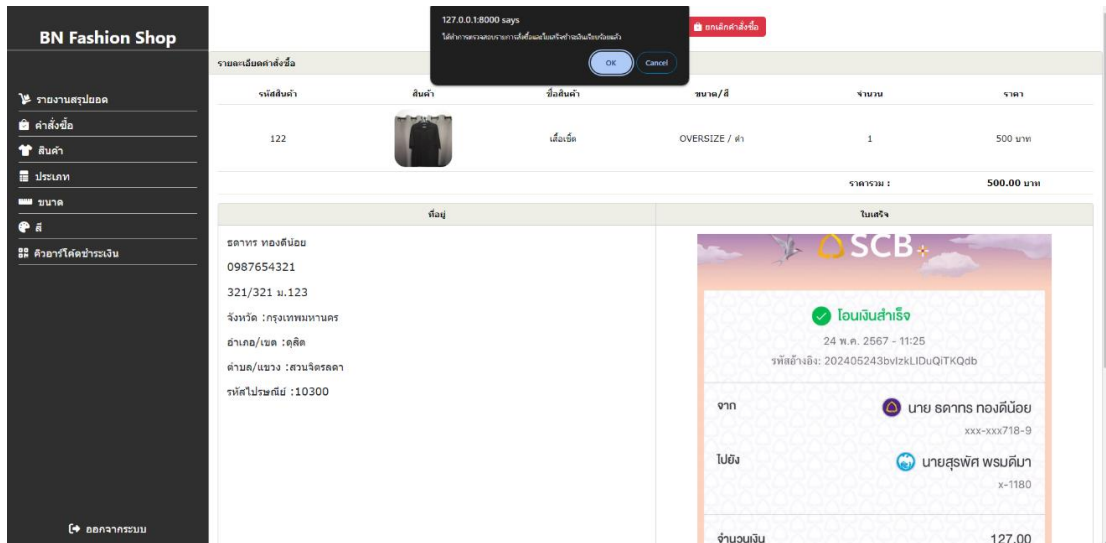
ภาพที่ 4.23 ภาพหน้าจอล็อกอินเข้าสู่ระบบของผู้ดูแล

2.2 หน้าหลักผู้ดูแลหลังจากเข้าสู่ระบบมาแล้วสามารถทำการดูรายละเอียดคำสั่งซื้อโดยการคลิกที่ปุ่ม ที่ทางด้านซ้าย และมี ดังภาพ 4.24



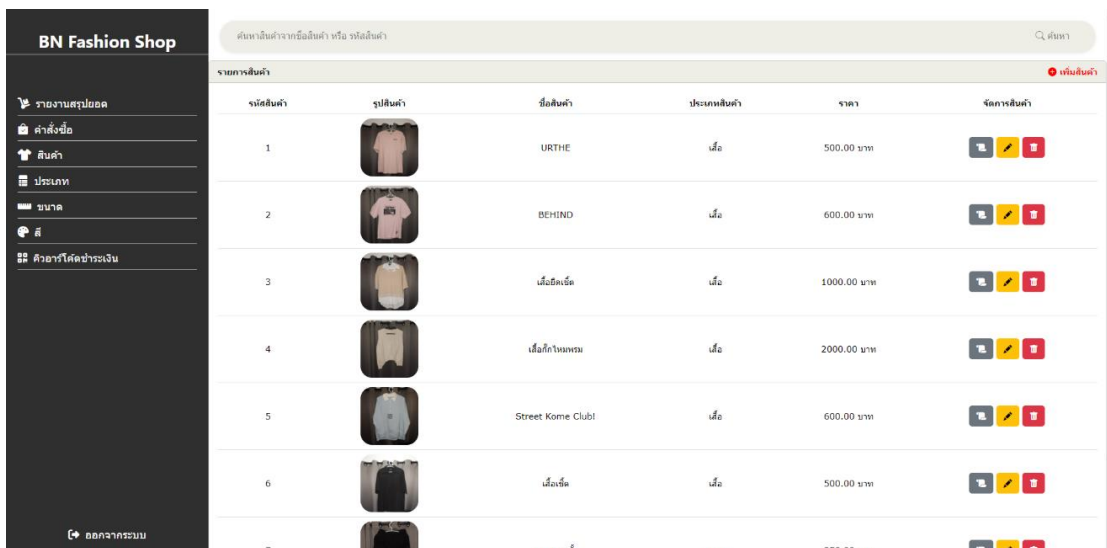
ภาพที่ 4.24 ภาพหน้าจอหลักของผู้ดูแลหลังจากเข้าสู่ระบบ

2.3 หน้าจอแสดงรายละเอียดคำสั่งซื้อของผู้ใช้ ผู้ดูแลสามารถทำการ ยืนยันคำสั่งซื้อ และยกเลิกคำสั่งซื้อได้ ดังภาพ 4.25



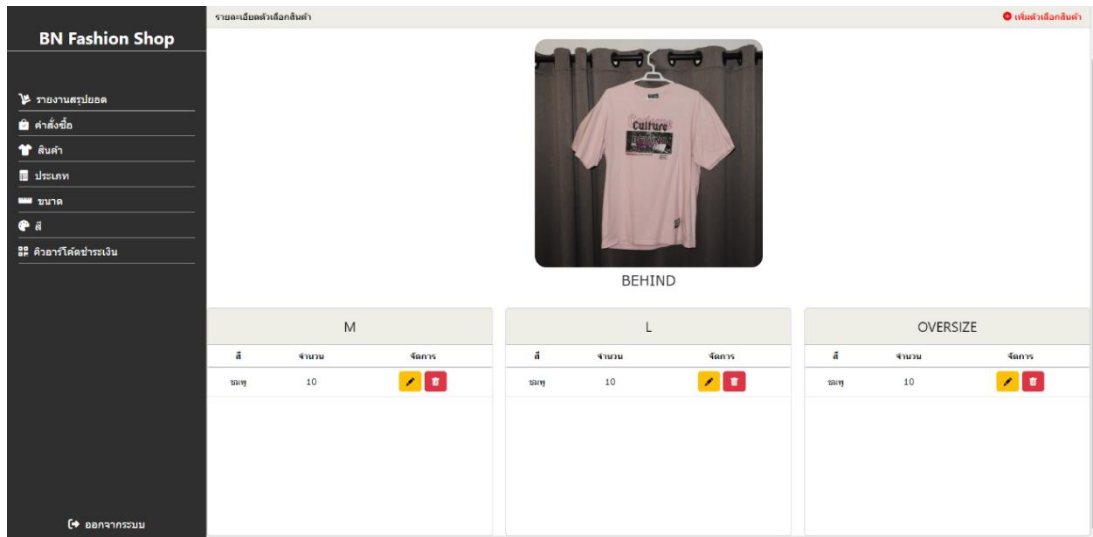
ภาพที่ 4.25 ภาพหน้าจอแสดงรายละเอียดคำสั่งซื้อของผู้ใช้

2.4 หน้าจอผู้ดูแลจัดการสินค้า สามารถเพิ่ม แก้ไข ลบสินค้าที่มีอยู่ได้ทั้งหมด โดยการคลิกปุ่มทางด้านขวา โดยปุ่มสีเทาคือรายละเอียดสินค้า ปุ่มเพิ่มสินค้าอยู่ทางด้านขวามือ สีเหลืองแก้ไขสินค้า และสีแดงลบสินค้า ดังภาพ 4.26



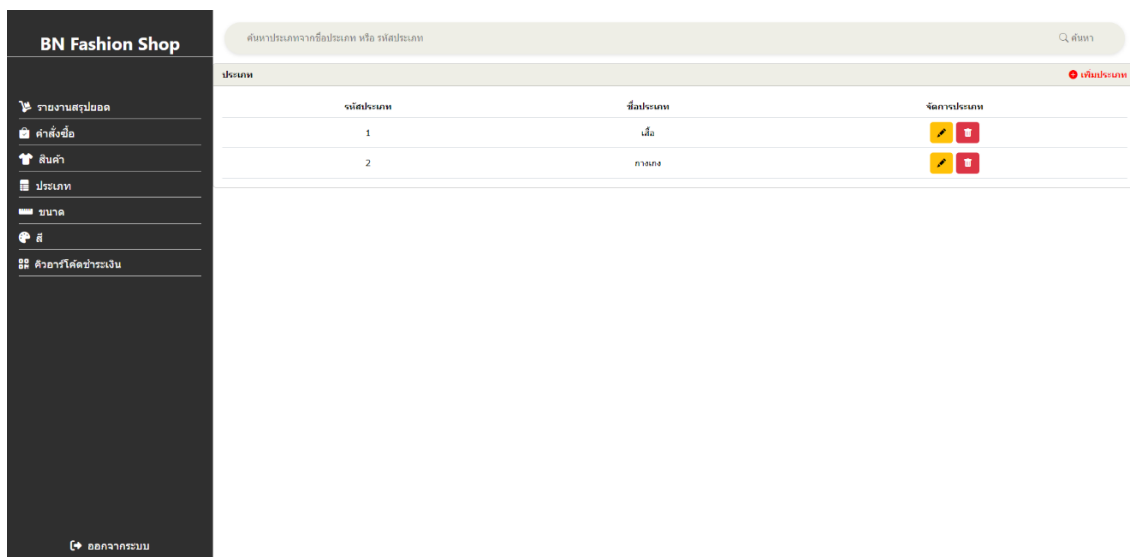
รูปภาพที่ 4.26 ภาพหน้าจอแสดงรายการสินค้า

2.5 หน้าจอผู้ดูแลแสดงรายละเอียดตัวเลือกสินค้า สามารถ แก้ไข และลบสินค้าที่มีอยู่ได้ทั้งหมด โดยการคลิกทางปุ่มด้านขวา โดยปุ่มที่เหลืองแก้ไขสินค้า และสีแดงลบสินค้า ดังภาพ 4.27



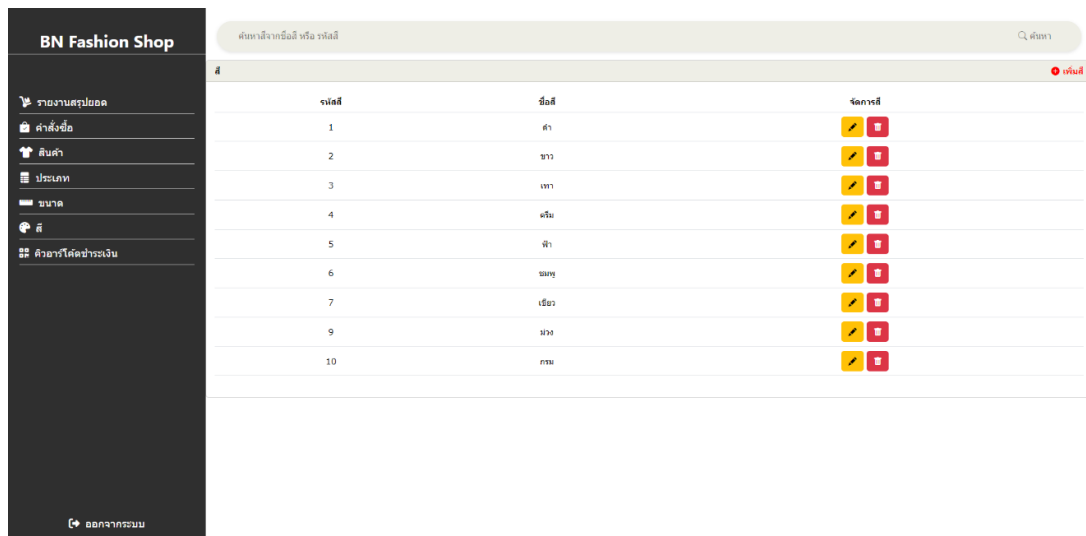
ภาพที่ 4.27 ภาพหน้าจอแสดงตัวเลือกสินค้า

2.6 หน้าจอผู้ดูแลแสดงประเภทสินค้า สินค้า สามารถเพิ่ม แก้ไข และลบสินค้าที่มีอยู่ได้ทั้งหมด โดยการคลิกทางปุ่มด้านขวา โดยปุ่มเพิ่มจะอยู่ทางด้านขวามือ สีเหลืองแก้ไขสินค้า และสีแดงลบสินค้า ดังภาพ 4.28



ภาพที่ 4.28 ภาพหน้าจอแสดงประเภทสินค้า

2.7 หน้าจอผู้ดูแลแสดงขนาดสินค้า สามารถ แก้ไข และลบสินค้าที่มีอยู่ได้ทั้งหมด โดยการคลิกทางปุ่มด้านขวา โดยปุ่มเพิ่มจะอยู่ทางด้านขวาบน สีเหลืองแก้ไขสินค้า และสีแดงลบสินค้า ดังภาพ 4.29



BN Fashion Shop

ค้นหาสินค้าหรือรหัสสินค้า

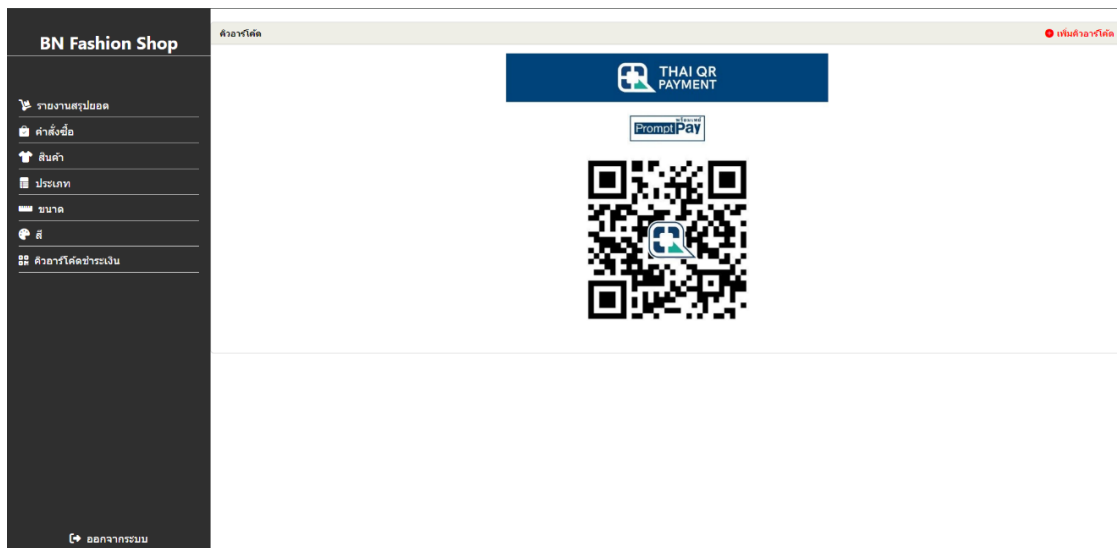
สินค้า

รหัสสินค้า	ชื่อสินค้า	จัดการสินค้า
1	ผ้า	 
2	ขาว	 
3	เทา	 
4	ชมพู	 
5	ฟ้า	 
6	ชมพู	 
7	เขียว	 
9	ม่วง	 
10	ชมพู	 

ออกจากระบบ

ภาพที่ 4.29 ภาพหน้าจอแสดงสีสินค้า

2.8 หน้าจอผู้ดูแลแสดงคิวอาร์โค้ดเพื่อให้ผู้ใช้ทำการชำระเงิน สามารถเพิ่มคิวอาร์โค้ดได้โดยปุ่มเพิ่มจะอยู่ทางด้านขวาบน ดังภาพ 4.30



ภาพที่ 4.30 ภาพหน้าจอแสดงคิวอาร์โค้ดชำระเงิน

2.9 หน้าจอแสดงรายการคำสั่งซื้อที่สำเร็จ สามารถตรวจสอบรายละเอียดสินค้าที่ได้ทำการกดยืนยันคำสั่งซื้อสำเร็จ ดังภาพ 4.31

BN Fashion Shop		รายการคำสั่งซื้อที่สำเร็จ			มีรายการ 2567
รหัสคำสั่งซื้อ	ชื่อผู้สั่งซื้อ	ราคารวม	ดาวน์โหลด		
36	test@test.com	2,000.00	ดาวน์โหลด		
37	user@user.com	1,000.00	ดาวน์โหลด		
33	user@user.com	1,400.00	ดาวน์โหลด		
38	user@user.com	1,800.00	ดาวน์โหลด		
34	test@test.com	1,750.00	ดาวน์โหลด		
41	test@test.com	3,200.00	ดาวน์โหลด		

ภาพที่ 4.31 ภาพหน้าจอแสดงรายการคำสั่งซื้อสำเร็จ

2.10 หน้าจอแสดงข้อมูลรายละเอียดคำสั่งซื้อที่ได้รับการยืนยันแล้ว ดังภาพ 4.32

BN Fashion Shop		รายละเอียดคำสั่งซื้อ				
รหัสสินค้า	สินค้า	ชื่อสินค้า	ขนาด/สี	จำนวน	ราคา	
119		เสื้อสีขาว	M / สี	2	2000 บาท	
รวมรวม :					2000.00 บาท	
ข้อมูล			ใบเสร็จ			
รายการ ทอผ้าฝ้าย 0987654321 123/123 ม.1 จังหวัด : นครสวรรค์ อำเภอ/เขต : ท่าตะโก ตำบล/แขวง : ท่าตะโก รหัสไปรษณีย์ : 60160			 เติมเงินสำเร็จ 24 เม.ย. 2567 - 10:25 รหัสอ้างอิง: 202404242weZluUcyS2R03QJN จาก นาย ธนากร กองน้อย xxx-xxx718-9 ไปยัง บัญชีกรุง ไทย 0936916948			

ภาพที่ 4.32 ภาพหน้าจอแสดงรายละเอียดคำสั่งซื้อสำเร็จ

2.13 หน้าจอแสดงข้อมูลยอดขายของสินค้าในแต่ละเดือน ดังภาพ 4.35

ยอดขาย				
เดือน	จำนวนคำสั่งซื้อที่ส่งใจ	จำนวนคำสั่งซื้อที่ออกนอกใจ	จำนวนสินค้าที่ขายได้	ยอดขาย
มกราคม 2567	1 คำสั่งซื้อ	1 คำสั่งซื้อ	8 ชิ้น	7,600.00 บาท
มิถุนายน 2567	6 คำสั่งซื้อ	1 คำสั่งซื้อ	18 ชิ้น	11,150.00 บาท

ภาพที่ 4.35 ภาพหน้าจอแสดงยอดขายสินค้า

2.14 หน้าจอแสดงรายละเอียดสินค้าขายดีในแต่ละเดือน ดังภาพ 4.36

สินค้าขายดี					
อันดับ	ชื่อสินค้า	ขนาดสินค้า	สีสินค้า	จำนวน	
1	 BEHIND	M	ขาว	3	
2	 กางเกงขายาว	S	ดำ	3	
3	 กางเกงขาสั้น	L	ดำ	3	
4	 เสื้อยืดเร็ด	S	ครีม	2	
5	 URTHE	XL	ขาว	2	
6	 เสื้อยืดเร็ด	M	ครีม	2	
7	 เสื้อยืดเร็ด	L	ครีม	1	

ภาพที่ 4.36 ภาพหน้าจอแสดงสินค้าขายดี

บทที่ 5

บทสรุปและข้อเสนอแนะ

บทสรุป

จากการรวบรวมและศึกษาข้อมูลที่เกี่ยวข้อง ทำให้ผู้จัดทำได้เห็นถึงปัญหาที่เกิดขึ้น จึงนำมาสู่การคิดริเริ่มที่จะเว็บไซต์ในการซื้อขายเสื้อผ้า เพื่อเป็นตัวช่วยในการเลือกซื้อสินค้าให้กับลูกค้า และยังสามารถช่วยในการเพิ่มยอดขายให้กับทางร้านค้า เนื่องจากลูกค้าสามารถเลือกดูสินค้าและสั่งซื้อสินค้าได้ทุกที่และทุกเวลาที่ต้องการ ไม่จำเป็นต้องเดินทางมาที่หน้าร้านก็สามารถซื้อสินค้าได้ ทำให้เกิดความคล่องตัวในการซื้อขาย ทั้งนี้ทางผู้จัดทำยังได้เลือก Laravel และ ภาษาPHP ซึ่งเป็นเครื่องมือที่ค่อนข้างทันสมัยและใช้ง่ายในปัจจุบัน มาประยุกต์ใช้ในการพัฒนาแอปพลิเคชัน และใช้ phpMyAdmin ในการจัดการฐานข้อมูลที่สามารถจัดการกับ ข้อมูลต่าง ๆ ได้

เว็บไซต์ซื้อขายเสื้อผ้าออนไลน์แบ่งออกเป็น 2 ส่วนดังนี้

1. ส่วนของผู้ดูแล

- 1.1 จัดการสินค้า
- 1.2 จัดการข้อมูลสินค้า
- 1.3 จัดการคำสั่งซื้อ
- 1.4 จัดการข้อมูลการชำระเงิน
- 1.5 ดูรายการสรุปยอด

2. ส่วนของผู้ใช้

- 1.1 สมัครสมาชิก
- 1.2 เข้าสู่ระบบโดยใช้รหัสสมาชิกที่สมัคร
- 1.3 จัดการโปรไฟล์ผู้ใช้
- 1.4 จัดการที่อยู่
- 1.5 ค้นหาสินค้า
- 1.6 เลือกซื้อสินค้า
- 1.7 ชำระเงิน

- 1.8 ยืนยันการชำระเงิน
- 1.9 ตรวจสอบสถานะคำสั่งซื้อ
- 1.10 ดูประวัติคำสั่งซื้อ

ประโยชน์ที่ได้รับจากการศึกษาเอกเทศ

- 1. ได้ความรู้เรื่องการทำงานอย่างมีระบบและแบบแผนเพื่อให้สามารถดำเนินงานออกมาได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- 2. ได้ความรู้ในการออกแบบส่วนต่อประสานกับผู้ใช้งาน
- 3. ได้เรียนรู้วิธีการใช้งานใหม่ๆของภาษาที่ใช้ในการเขียนเว็บ

ข้อเสนอแนะ

- 1. ในอนาคตหากนำเว็บไซต์ไปใช้งานจริงอาจปรับเปลี่ยนวิธีการชำระเงินให้หลากหลายยิ่งขึ้น
- 2. อนาคตเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพควรทำให้สามารถประยุกต์ใช้ในอุปกรณ์ที่หลากหลาย

บรรณานุกรม

- [1] CSS. (2566). CSS คืออะไร ซีเอสเอส คือ ภาษาที่ใช้ในการจัดรูปแบบเอกสาร HTML ให้มีความสวยงาม. สืบค้นเมื่อวันที่ 23 พฤษภาคม 2567 จาก <https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2193-css-คืออะไร.html>
- [2] HTML. (2566). HTML คืออะไร เอชทีเอ็มแอล ภาษาคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการสร้างเว็บเพจ ใช้เขียนโปรแกรม. สืบค้นเมื่อวันที่ 23 พฤษภาคม 2567 จาก <https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2026-html-คืออะไร.html>
- [3] JavaScript. (2566). JavaScript คืออะไร จาวาสคริปต์ คือภาษาคอมพิวเตอร์สำหรับการเขียนโปรแกรมบนระบบอินเทอร์เน็ต. สืบค้นเมื่อวันที่ 23 พฤษภาคม 2567 จาก <https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2187-java-javascript-คืออะไร.html>
- [4] PHP. (2566). PHP คืออะไร พีเอชพี คือภาษาคอมพิวเตอร์ ใช้ในการเขียนโปรแกรมในเว็บ. สืบค้นเมื่อวันที่ 23 พฤษภาคม 2567 จาก <https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2127-php-คืออะไร.html>
- [5] PhpMyAdmin. (2565). phpMyAdmin คืออะไร? Database Management System ยอดนิยม. สืบค้นเมื่อวันที่ 23 พฤษภาคม 2567 จาก <https://blog.openlandscape.cloud/phpmyadmin>
- [6] Visual studio code. (2561). รู้จักกับ Visual Studio Code (วิซวล สตูดิโอ โค้ด) โปรแกรมฟรีจากค่ายไมโครซอฟท์. สืบค้นเมื่อวันที่ 23 พฤษภาคม 2567 จาก <https://www.mindphp.com/บทความ/microsoft/4829-visual-studio-code.html>
- [7] Web Application. (2564). Web Application คืออะไร ทำไมสามารถสร้างจุดเด่นให้ธุรกิจ. สืบค้นเมื่อวันที่ 23 พฤษภาคม 2567 จาก <https://exvention.co.th/web-application/>
- [8] Xampp คืออะไร. (2566). Xampp คือโปรแกรมสำหรับจำลองเครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล. สืบค้นเมื่อวันที่ 23 พฤษภาคม 2567 จาก <https://www.ninetechno.com/a/website/873-xampp.html>

บรรณานุกรม(ต่อ)

- [9] จิรพัฒน์ อ่วมม่น และมาวิน ยืนยงวัฒนากุล. (2561). ระบบร้านค้าออนไลน์ กรณีศึกษาร้านวิน เทจซ็อป. (สหกิจศึกษา). กรุงเทพฯ: คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสยาม
- [10] วังระ ฤทธิเดชจร. (2562). การพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันร้านราชาปลาทองเพื่อการขายสินค้าออนไลน์และการบริหารจัดการคลังสินค้า. สารนิพนธ์วิทยาศาสตรมหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต
- [11] ศุภกร ธีระวิทยากุล, วีรภัทร สันบุญยะมะ, และวรากร ดำเนินเกียรติ. (2563). การพัฒนาเว็บไซต์พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้วยระบบจัดการเนื้อหาบนเว็บไซต์. (สหกิจศึกษา). กรุงเทพฯ: คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยสยาม.
- [12] สิทธิศักดิ์ ภู่เสื่อ และวินิจชัย หลิมสกุล. (2560). ระบบขายเสื้อผ้าออนไลน์ กรณีศึกษาร้าน F&O SHOPMAKE FASHION STORE ONLINE SELL SYSTEM CASE STUDY : F&O SHOPMAKE. โครงการวิจัยหลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต มหาวิทยาลัยราชพฤกษ์
- [13] เอกสิทธิ์ สวัสดิ์สุขสกุล. (2564). ระบบขายรองเท้าหนังออนไลน์ ร้าน P Shoes Shop. (โครงการ). กรุงเทพฯ: คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสยาม.
- [14] อรยา ภาพร และจุฑารัตน์ อักษร. (2564). ระบบขายเสื้อผ้ามือสอง กรณีศึกษาร้านน้องดี Second hand clothing sales system. โครงการวิจัยหลักสูตรบริหารธุรกิจ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุดรธานี

ภาคผนวก

การแจ้งเตือนต่างๆของระบบ

1. เพิ่มรูปโปรไฟล์ผู้ใช้

อัปโหลดรูปโปรไฟล์เรียบร้อยแล้ว



For Testing

🏠

เลือกรูปภาพโปรไฟล์ของคุณ

เลือกไฟล์

➡

2. เพิ่มที่อยู่ผู้ใช้

เพิ่มที่อยู่สำเร็จ



For Testing

🏠

เลือกรูปภาพโปรไฟล์ของคุณ

เลือกไฟล์

➡

ธดาพร ทองดีน้อย

0987654321

123/123 ม.1

จังหวัด กรุงเทพมหานคร

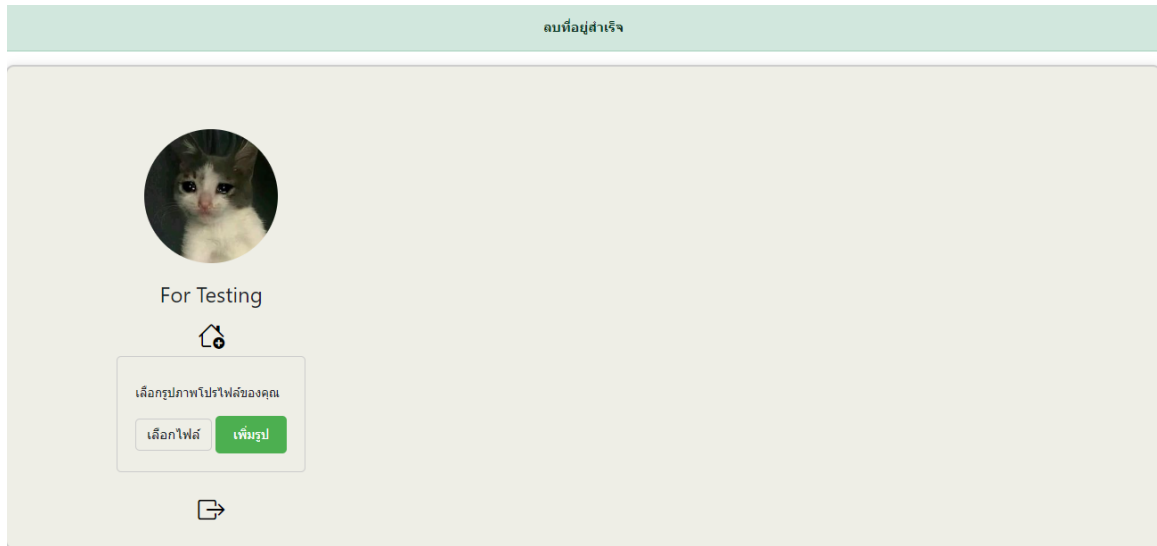
อำเภอ สายไหม

ตำบล สายไหม

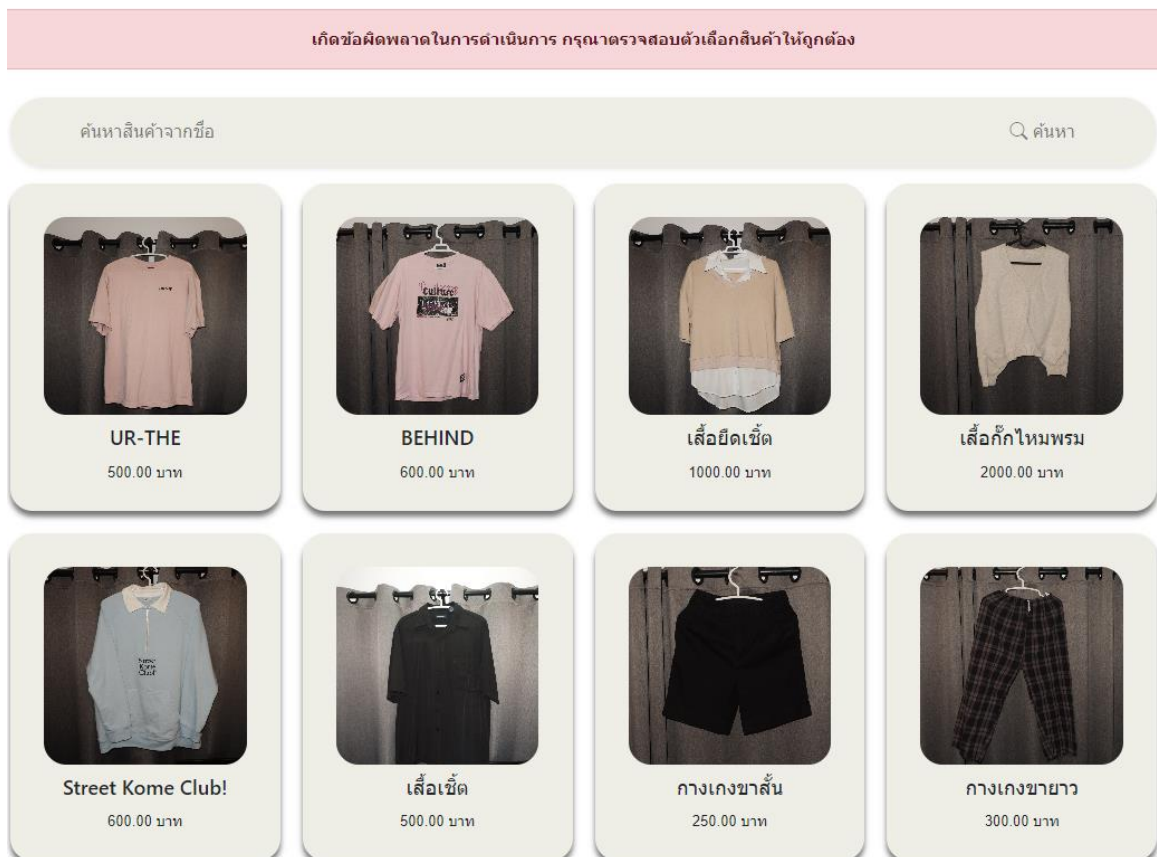
รหัสไปรษณีย์ 10220

🏠 🏠

3. ลบที่อยู่ผู้ใช้



4. เพิ่มสินค้าลงตะกร้าไม่สำเร็จ



5. ลบสินค้าภายในตะกร้า

ลบสินค้าสำเร็จ					
รายการสินค้าในตะกร้า					
สินค้า	ชื่อสินค้า	ขนาด/สี	จำนวน	ราคา	
	เสื้อยืดเชิ้ด	L / ครีม	- 1 +	1000 บาท	
	เสื้อยืดเชิ้ด	M / ครีม	- 1 +	1000 บาท	
© เลือกสินค้าเพิ่มเติม			ราคารวม :	2000.00 บาท	 เลือกเพื่อจัดส่งและชำระเงิน

6. ไม่ได้แจ้งการชำระเงิน

ยอดรวม 2000.00 บาท
แนบไฟล์ใบเสร็จชำระเงิน

Choose File

No file chosen

 Please select a file.

ยืนยันคำสั่งซื้อ

7. สั่งซื้อสินค้าสำเร็จ

คำสั่งซื้อสำเร็จ	
รายการสินค้าในตะกร้า	
ไม่มีสินค้าภายในตะกร้า	
© เลือกสินค้าเพิ่มเติม	